

任天堂 ファミリー コンピュータ™

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

TM

必勝攻略ガイド

新込み
地上冒険
マップ

レベル別クリアガイド
敵モンスター攻略法
ひみつをあかす
ヒント
きっちり

新星出版社

任天堂 ファミリー コンピュータ™

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™



© Nintendo 1986

必勝攻略ガイド

ファミコンファイターズ編



折込み
地上冒険マップも

新星出版社

レベル別クリアガイド
敵モンスター攻略法
ひみつをあかす
ヒント
ぎゅー

LEGEND OF ZELDA

むかしむかしの物語。ハイラル地方にある小王国には、不思議な力を持つ2つの“トライフォース”という黄金の秘宝が代々伝えられていた。

ある日、暗闇の大魔王“ガノン”が攻め込んで、“力のトライフォース”を奪っていった。ガノンに支配されることを恐れたゼルダ姫は、残された“知恵のトライフォース”を8つの小片に分け各地に隠した。

ゼルダは乳母のインパに、ガノンを倒してくれる人を探すよう命じ、こっそり脱出させた。これを知ったガノンは、ゼルダ姫を捕え、インパに魔の軍団を放った。森を抜け川を渡り、必死に逃げるインパも、とうとう力つきてしまった。

「もはや、これまで…」というときに、一人の少年が現われ、インパを救い出した。勇気あるこの少年がリンクだ。

リンクは、インパの話を聞き、ガノンを倒しゼルダ姫を救い出すと決意した。しかし、力のトライフォースを持つガノンを倒すためには、知恵のトライフォースで立ち向かうしかない。

トライフォースの小片を集め、ガノンを倒しゼルダ姫を助け出すことが、“リンク”キミの使命だ。





たす ひと を助けてくれる人たち

♠ おじいさん

リンクに^{けん}剣をさずけてくれたり、^{たからもの}宝物をくれる。また、^{めいろう}迷宮の中や^{なかつ}洞くつの中で、とても^{じゅうよう}重要なヒントを^{おし}教えてくれるんだ。



♣ おばあさん

リンクに^{くすり}薬（^{いのち}命の^{みず}水）を^う売ってくれる。ただし、おじいさんが書いた^{てがみ}手紙を見せないと^{しんよう}信用してもらえない。ヒントを^{おし}教えてくれるおばあさんもいるヨ。



◆ 商 人 しやう にん 洞くつの中なかで

^{しやうばい}商売をしている。"ナンカ コウテクレヤ" とか "〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇〇" と大阪弁でしゃべる。武器や^{たからもの}宝物は^{ばしょ}場所によって、^{ねだん}値段が^{ちが}違うから、あちこち^{はい}入って^{よう}みた^{せい}ほうがいいナ！

♥ 妖 精 よう せい

^{ちじよう}地上の^{いずみ}泉に住んでいる^{ようせい}妖精は、リンクのLIFEの^{あか}ハートをすべて^{いずみ}赤くして^{しよ}くれる。泉は2か所あるので、^{ばしょ}場所をしつかり^{おぼ}覚えておくべし。



★^{ちじよう}地上の^{どう}洞くつに入ってみて、^{はい}だれが^{たし}いるか確かめておこうネ！

地上モンスター



オクタロック

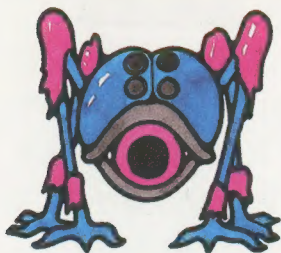
くちからいしをはち地
上タコ。あかとおおの2

しゅるい種類いて、あかオクタロックには、動きの
はやいやつとおそいやつがいる。あかオクタ
ロックはあかよりすこつと強いが、たいした敵で
はない。

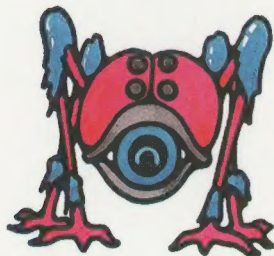
たおしかた…くちからいしをは、ちいさいシ
ールドで受けられるから、一度石を受け
てからけんでさす。な慣れていない人は、
こだちをうまく利用するといひよ！



テクタイト



ピョンピョンとはねまわるクモのいっしゅ。
いわばにすむオジャマ虫。あかとおおの2しゅるい
種類いる。あかテクタイトのほうが動きがちい
さい。こうげきらしいものはしてこないけど、
さわるとダメージを受けるぞ。



たおしかた…うご動いているときはたおしく
いので、止まったところをけんでザフリ。
うご動きかたはふきそくだし、ゆだんするとヤ
バイ。



モリブリン もりす 森に住んでいる小兎 おに
 でブルドック顔がをして
 いる。見るからに憎々しいヤツ。ねこ背で
 歩きまわり、ヤリを投なげてくる。赤と青
 の2種類いる。青モリブリンのほうがち
 いと手ごわい。



たお 倒しかた…投なげてくるヤリは小さいシール
 ルドでも受けられるヨ。一度ヤリを投
 げると、次つぎに投げるまで時間があるか
 ら、そのスキにザクザク刺してやろう。
 エサを置くと集まってくるぞ！
 まとめてやつつけちゃえ。



リーバー ちちゅうす 地中に住むモンスターで、
さばく 砂漠には必ずいる。生物の
 エネルギーを吸い取とって生きているから、
 リンクが近づくとモコモコと出でてくる。赤
 と青がいて、青リーバーはかなり強つよいので、
 気をつけるコト。

たお 倒しかた…地面じめんがもりあがってきたら、
 少しさがって剣で連続して刺す。リー
 バーは続つづけて出でてくるので、うしろに
 も注意するコト！出でてきて、しばらく
 すると地中ちちゅうにもぐってしまうぞ。





ピーハット

フルフルと回転^{かいてん}しながら飛びまわる花^{はな}のお化け。さわるとダメージを受けるし、集団^{しゅうだん}でいることが多い。うまくよける。



倒^{たお}しかた…動きが止まったときしか倒^{たお}せない。少々^{しょうしょう}めんどうでも、止まるのを待つ^{まち}つきやない！

ゾーラ

水^{みづ}の中^{なか}にいる半魚人^{はんぎょじん}。水面^{すいめん}から顔^{かお}だけ出してビームを吐^はいてくる。小^{ちひ}さなシールドでは受^うけられないので、氷^こ辺^べでは注意^{ちゅうい}しよう。



倒^{たお}しかた…ふつうのソードでは倒^{たお}せない。ホホワイトソード^い以上ならOK。剣^{けん}の先^{さき}からビームが出^でるときは、かなり有利^{ゆうり}だ。顔^{かお}を出^だしたらすぐ^きに刺^{すい}さない、水^{すい}中^{ちゅう}に入^{はい}ってしまうヨ！



ギーニ

墓場^{はかば}にいる幽霊^{ゆうれい}。ウヨウヨしているだけなのに、ちよっかいを出^だすと追^おっかけてくる。墓石^{はかいし}にさわると、つぎつぎに出^でてくるんだ。はじめからいたヤツ^い以外^{がい}は剣^{けん}で刺^さしてもスカ。

倒^{たお}しかた…剣^{けん}が弱^{よわ}いときは、しつこく刺^さすしかない。ブーメラン^きがきくから、剣^{けん}とブーメラン^きを交互^{こうご}に使う^{つか}といいヨ。



ライネル デスマウンテン

に近づく者を追い払う守り神。攻撃力は強く、剣から放つビームは小さいシールドでは受けられない。赤と青がいる。



倒しかた…マジックシールドを持っていないとキツイけど、うまくライネルの後ろにまわり込むか、側面攻撃がいい。ほっとくと、重なって攻撃してくるぞ。



アモス せきざう 石像にされた兵士。リンクがさわると動きだす。動きの速いヤツと遅いヤツがいて、カクカク動く。攻撃力はやや強い。

倒しかた…さわるとチカチカと光って動きだす。動くまえから剣で刺していれば、カンタンに倒せる。



ロック

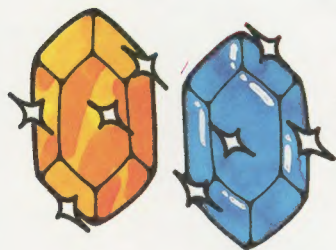
デスマウンテンから落ちてくる岩で、当たるとダメージを受ける。自然現象だから、破壊できないヨ！



たから もの

宝物はこんなにあるんだぞ！と

★ ^{てき}敵をやっつけると出現する宝物 ^{しゅつげん} ^{たからもの} ————— ★



ルピー

この^{くに}国での通貨（お金）で、黄色は1ルピー、青色は5ルピー。255 ルピーまで持てるヨ。集めて商人の洞^{あふ}くつに入ると武器や宝物が買えるんだ。

ハート

リンクの白^{しろ}くなったハートを1つだけ赤^{あか}くしてくれる。名づけて「命^{いのち}の母^{はは}」なんちゃって！



妖精

モンスターにつかまっていた妖精^{ようせい}なので、助^{たす}けると白^{しろ}くなったハートを3つ赤^{あか}くしてくれる。ひらひらと飛ぶので、タッチしにくいヨ！

⑨ モンスターを倒^{たお}して出現^{しゅつげん}する宝物^{たからもの}は、ある一定^{いってい}の時間^{じかん}が過ぎると消^きえてしまうので、必要^{ひつよう}なときはす早^{はや}く取^とることだ。

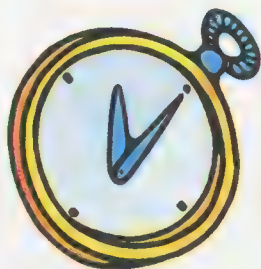


バクダン

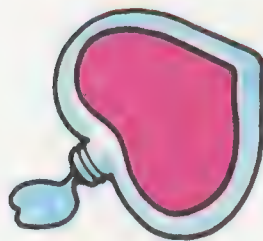
なかなかの破壊力があり、弱いモンスターは爆風で倒せる。はじめは、8個までしか持てない。モリブリンがよく持っているぞ。

マジカルクロック

取るとモンスターは動けなくなる便利時計。リンクもチカチカしてカワイイ。画面がスクロールすると、ききめはなくなるヨ！



★不思議な力をもつ宝物はリンクを成長させる★



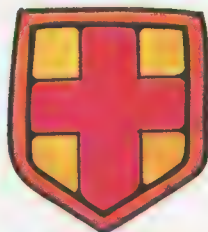
ハートの水管

リンクのLIFE
のハートを1つふや

す。迷宮の最後にいるボスを倒すと1つ手に入る。地上の秘密の洞くつでも手に入るヨ！このハートの数が剣を授けてもらえるかどうかに関係してるんだぞ、と。

マジックシールド

リンクが最初から持っていたものより大きく、ほとんどの攻撃は受けられる。商人から買うんだけど、メチャ安のシールドを売ってる商人もいるから、どっちが得かよ〜く考えてみよう。





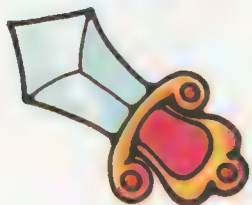
ソード

リンクが冒険を始めるとき、最初の洞くつでおじいさんがくれる剣。ほとんどのモンスターにダメージを与えるが、何回も刺さないと倒せない。



ホワイトソード

マンジの迷宮に入ると、おじいさんがもらえる場所を教えてください。剣の強さは2倍になっているから、敵が来たら強気だね！



マジカルソード

剣の中でもメチャンコつお〜い。墓場に住むおじいさんが授けてくれる。迷いの森を抜けて行け！

キー

迷宮の中には鍵のかかったドアがある。あけるのに必要だよネ、やっぱり。地上の商人が売ってくれるけど、迷宮の敵を倒せば手に入りますねん。

マジカルキー

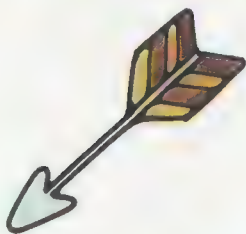
ライオンの顔がついているオールマイティのキー。鍵のかかったドアがいくつあっても、へっちゃら!!ライオンのカギはライオンの迷宮に隠されているのだ。





木の矢

弓がないと使えない。1本射るごとにルピーが減る。つまり「オカネガナクナレバ ……………」ということサ。木の矢は洞くつで売ってるよ。



銀の矢

この銀色の矢は、ガノンを倒すために必要な宝物。テスマウンテンの中に隠されているから、じぇったいに探し出すこと。



木のブーメラン



敵にダメージを与えると同時に、一時的に動きを止められる。イーグルの迷宮にいるモンスターが持ってる。敵から出現したルピーやハート、バクダンを離れた所からでも取れるスグレモノじゃん。

マジカルブーメラン



画面の端から端まで飛ぶっちゃ、飛び方も速いし、投げてからどこへ動いてもちゃあ〜んと戻ってくるからエライ。ムーンの迷宮で手に入る宝物だよ！

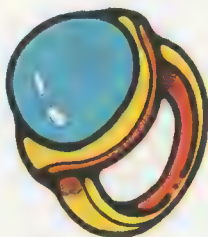


パワーブレスレット

その名のとおりにリンクが100万^{まん}パワーになっちゃうブレスレット。動か^{うご}せなかつた岩^{いわ}が動いて、アレツ!? この岩…。アモスが隠^{かく}しているぞ。

ブルーリング

なんてったってスグレモノアイテムというわけで、リンクが受けるダメージが $\frac{1}{2}$ になるのでR。手^てに入^いれるとリンクは白^{しろ}い服^{ふく}になってカッコイイ。250ルピーで売^うってま!!



レッドリング

まあモンスターも手^てごわい、部屋^や数はあるわあるわのデスマウンテンに隠^{かく}されている。受けるダメージが $\frac{1}{4}$ になる。つーことは4倍^{ばい}の強^{つよ}さになるってわけ。



敵のエサ

「腹^{はら}がへったなぁグウグウ…」というかどうかは、知りましゅ〜んが、敵^{てき}をおびき寄^よせるときに使う^{つか}といい。集^{あつ}まったところをイッきに倒^{たお}せ!! オクタロックやモリブリン、ゴーリアはエサに弱^{よわ}いのだ。



あお

青いローソク



ローソクといえば明りです。迷宮の中に暗闇が待ってることもあるぜよ。画面の中で1回しか使えないけど、スクロールさせればいいのだ。60ルピーで売ってるヨ！



あか

赤いローソク



青いローソクと同じ力を持つが、1画面で何度も使えるヨ！ローソクって明り以外にも、燃やすこともできますよネ！！デーモンの迷宮の宝物でござるヨ。

いのち みず (あか あお) 命の水 (赤と青)



洞くつのおばあさんが売ってくれる。リンクの白くなったハートをすべて赤くしてくれる。一度使うと青い水になる。青い水は使うとなくなっちゃうワケ。でも手紙があるから、また買えるのサ！



おばあさんへの手紙



スタート地点から北東の方角にある洞くつでおじいさんがくれる。これでおばあさんも信用してくれるだろう。身分証明書ということだね。



バクダン

モンスターをやっつけても出現しなかつたり、すぐ使いたいときには商人の洞くつで買ってこよう。4個で20ルピー。なるほどコンビニエンス。

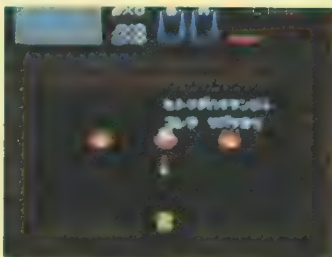
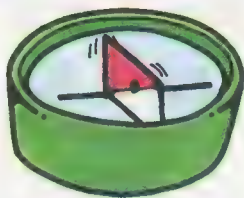
マップ

迷宮全体の形を知ることができる地図。手に入れると画面左上のリーダーに表示されるヨ！ときどき、サブ画面と対照させて、入ってない部屋がないか、確認しておくべし。



コンパス

迷宮の出口、つまりトライフォースの位置を教えてくれる。手に入れると出口がピンク色に光る。



▲これで剣が手に入ったぞ！

最初の洞くつは？

リンクが冒険を始めるとなにも武器を持っていないことに気づくはず。スタート地点の洞くつに入っておじいさんに会おう。ホラ！

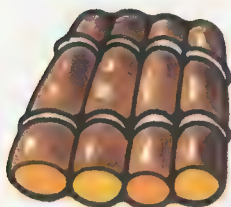


ゆみ
弓



イーグルの迷宮にある
宝物。これが手に入って、

はじめて矢が武器として使える。離れた敵も
倒せるけど、お金がかかるんだよね。矢でし
か倒せないモンスターもいるから、手に入れて
おこう。



イカダ

マンジの迷宮にある
宝物。もちろん水辺で

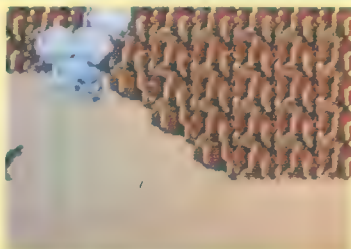
使えるわけだが、はしけ(栈橋)がない
と使えない。つーことは、イカダで渡れ
る場所には……なわけネ!!



はしご

スナイクの迷宮
にある宝物。リン

クと同じ幅の川や溝なら渡れるっちゃ。
なーんにもしないのに、渡れる場所
に行くと勝手にはしごが出るから心配し
なくてもだいじょうび。



▲中には誰かいるのかな？

ふぁいとぉ 1発!

モンスターをやっつける
だけが能じゃないのパワダ
ン。岩の壁だってBom!!
と、ふっ飛ばすわけさ。どこ
で使うかはキミしだい。



ふえ
笛

リザードの迷宮にある宝物。笛を吹くと不思議な音色が。この音に弱いモンスターがいるんだぞ、と。地上で吹くと竜巻が起こり、リンクを別の場所に運んでくれる。いろんな場所で吹いてみよう。

マジカルロッド

ドラゴンの迷宮にある宝物。このロッドはウィズローブと同じ呪文が出せるんだ。たいていの敵に有効な武器。剣が飛ばないときには、便利でつせ!!

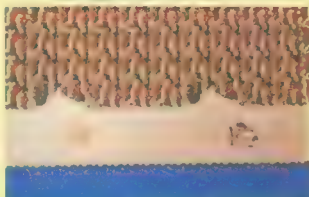


バイブル



ライオンの迷宮にある宝物。これはマジカルロッドの呪文を炎に変えるんだ。弱いモンスターは火あぶりの刑じゃん。木なんかカンタンに燃えちゃうぜ。

たつ まき よ 竜巻を呼ぶフエ



フエは武器以外にも役立つ宝物。地上で吹くと、いままでにクリアしたレベルの入口に連れて行ってくれる。そして、もう1つは…。

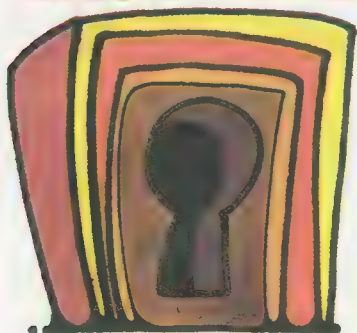
地下迷宮は秘密がいっぱい

地上を冒険していくと、いろいろな洞くつがあつたはずだ。その中には迷宮もあるから、必ず入って確かめてみよう。迷宮にはトライフォースの薄片が隠されているので、集めないとガノンとは戦えないぞ。

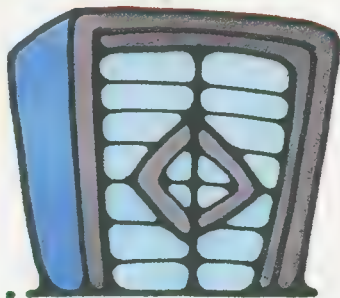
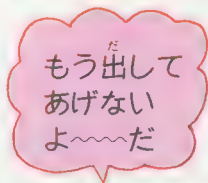
トライフォースのほかにも宝物が隠されているし、モンスターもワンサカワンサカ登場するぞ。この本に紹介してある地下マップは、ファミコンファイターズが冒険して作ったものだから、進む順番はキミたち自身で決めてくれ!!

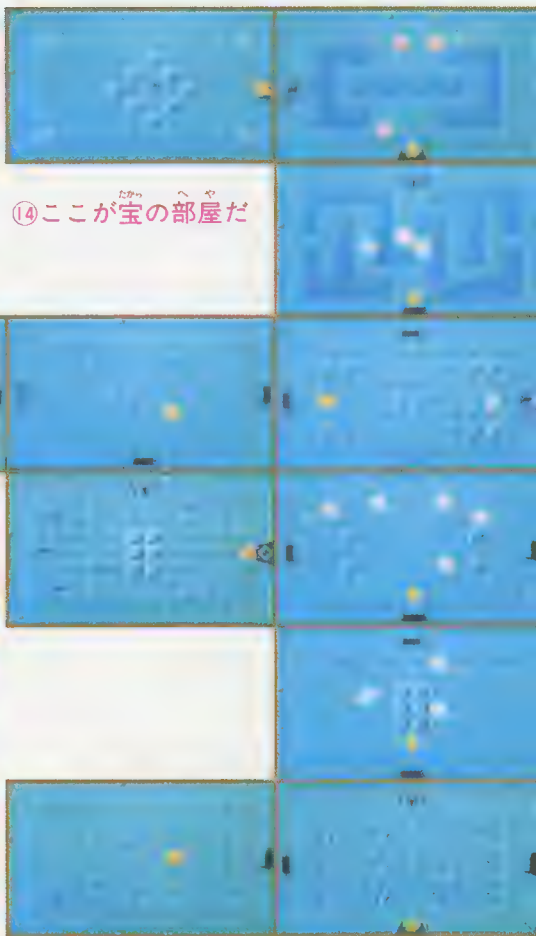
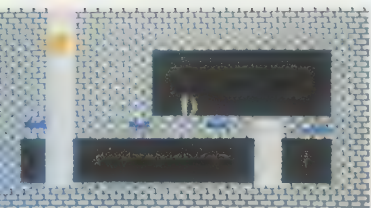
わかりやすくするために部屋に番号をつけてあるが、進む順番ではないヨ / 解説と対比させて見るときの「お便利ナンバー」ということ。まちがえないように!!

迷宮のドアはクセモノばかり

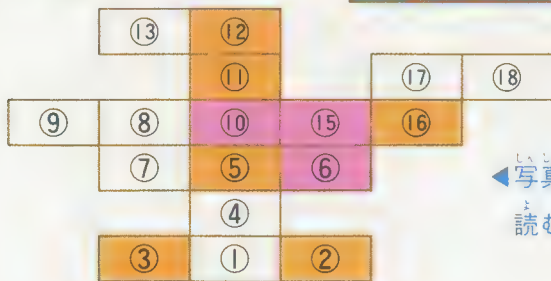
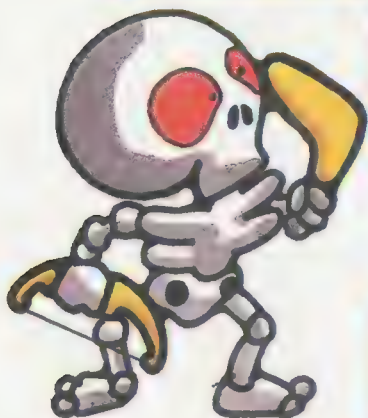


カギがなけりゃ
あけないよ〜〜だ





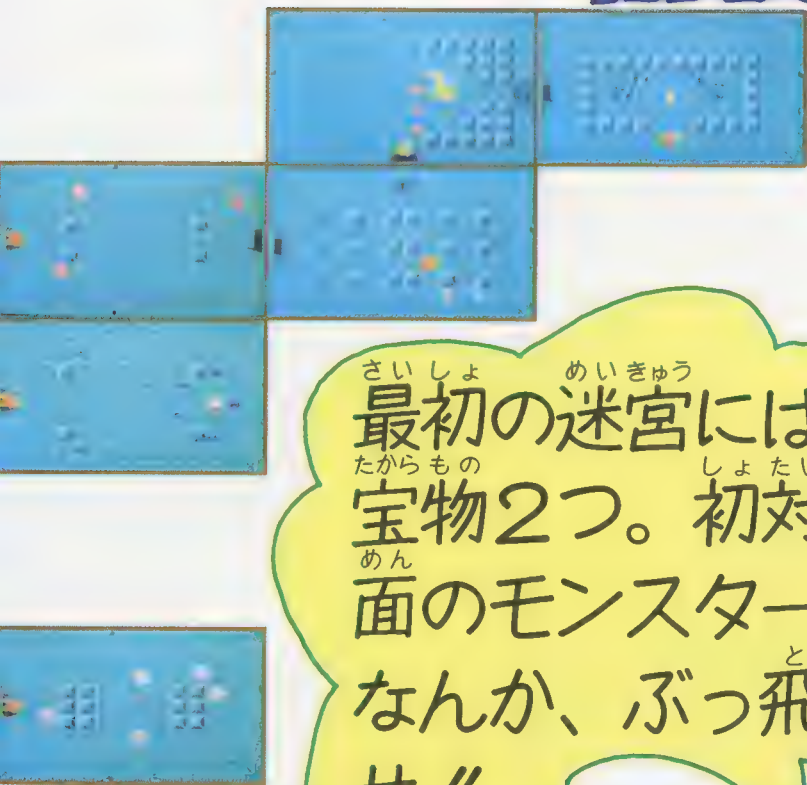
⑭ ^{たかっ} ^{へや} ^だ ^{ここ}が宝の部屋だ



◀ 写真の ^{しゅうしん} ^{はんごう} ^{おん} ^{かいせつ} と同じ解説を
読むと秘密がわかるヨ！

イーグル

LEVEL-1



さいしょ めいきゅう
最初の迷宮には
たからもの しょたい
宝物2つ。初対
めん
面のモンスター
なんか、ぶっ飛ば
せ!!





はじ めい きゅう
初めての迷宮はイーグル。
ち しゅう 地上とは、ひとあじ
味ちがう
ひ なつ 秘密がぎっしり!!
つて 腕がなるぜ!ムズムズ

①スタート地点。正面は鍵のドアだから、地上で鍵を買った人以外は左右の通路へ進もう。

②スタルフォスの中の1匹がキーを持っている。よく見るとすっぴん見えるじゃん。

③キースを全部殺すとキーが出る。取らないと先に進めない。

④たまにハートカルピーが出るだけなので、通過してよい!

⑤スタルフォスのみな殺してキーが出る。

⑥コンパスがあるけど、キースがおじゃま。



▼ゲルがいると動かないヨ!



⑦入ってきた通路が閉まり、とじこめられる。キースを殺すとあくから落ちついて!!

⑧ゲルが3匹とミヨーな石がある。全部殺すと石が動かせる…シャッターがあいたぞ。

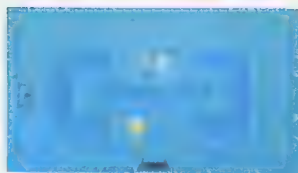
⑨やさしそうなおじいさんが宝物の秘密を教えてくれるヨ!

⑩おっと、マップが出ていますっ。これで迷宮の形がバッチリわかる。サブ画面と対比させてみよう!!





11 水戸の部屋は思うように歩けないけど、何事も経験です。スタルフォースがキーを持っているヨ。



12 ジャーン。くいしん坊のゴージャスでやんす。みな殺してキーが出るわよ。取っておこう。

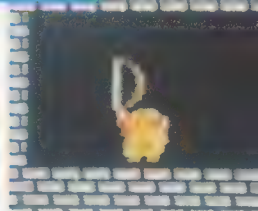


13 ヒエーツ!! 危かったあ、このトラップ野郎め!! 左の石を動かして階段に入ろう。

14 やったあ! ついに宝物の弓を手に入れたぜ。



15 こいつらのブーメランを奪え!! みな殺して木のブーメランが出るぞ。いただきますまへす。



16 キーだけポツリとあるナ、と思ったら壁から二コーと出てきたウォールマスター。剣で倒せるヨ。

17 イーグルのボス、アクオメンタスだ。やっつけるとハートの水筒が出現する。

18 めでたく1つめのトライフォースが手に入ったぞ、と。万歳リンクとなり、迷宮の入口に出てくる。



ナイショ話 モンスターを倒してバクダンが出るときは、その部屋か、迷宮のどこかでバクダンが必要になる所があるんだ。あちこちで爆破させてみよう!!

イーグルのモンスター



キース

バイア

の子分で

ただのコウモリ。飛びまわってイライラさせるのが得意。ブーメランでも殺せる弱いモンスター。

たお 倒しかた

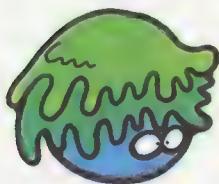
武器だったら、なんでもOKサ！飛び道具が有利ですぜ。

スタルフォス

両手に剣を持ってカシャン、カシャンと動きまわるガイコツ。体が半透明なので、宝物を持つてるヤツはすぐわかるヨ！

たお 倒しかた

動きが遅いから、剣で十分。ブーメランで止めてもいい。



ゲル

小さい

スライム。

動きかたが速いのでボンヤリしてるとダメージを受ける。

たお 倒しかた

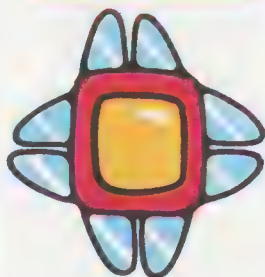
あまり近づくとやられるので、剣のビームかブーメランで1発。

トラップ

ガノンの仕掛けたワナ。

リンクが近づくと、鋭い

刃ではさもうとする。一度動くと、もとの位置に戻るまで攻撃してこない。



たお 倒しかた

ワナなので、倒すのはむりだ。性質を利用して、フェイントをかけクリアするべし！！



ゴーリア

迷宮に住む小鬼。
モリブリンの仲間で、
赤と青の2種類いる。ブーメランの名手
なので離れた所^{はなところ}にいても安心^{あんしん}できない。
青ゴーリアのほ
うが強いのだ。



たお 倒しかた
フーメランにはフーメ
ランで対抗^{たいこう}してもいい
けど、エサを置いたほうがずっと効率
的^{てき}なワケ！集まったところをクサリッ！！

ウォールマスター

壁^{かべ}にさわると
出てくる巨大な
手。つかまるとスタート地点^{ちてん}に戻^{もど}される。地上^{ちじょう}
に出たいときに、ワザとつかまるとラクチン！



たお 倒しかた
1か所で待つて剣で刺^さすといい。
連続^{れんぞく}して出てくるから油断^{ゆだん}するナ。

アクオメンタス



迷宮の奥^{おく}に住
む一角獣^{めいきゅう}でビー
ムを吐^はいてくる。
小さいシールド
では受けられな
いから注意^{ちゅうい}。

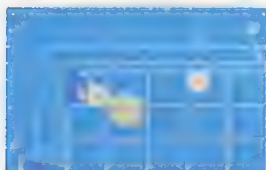
たお 倒しかた
写真^{しっしん}のリンクの
立^たっている位置^{いち}
はビームが当たらない。剣か
らビームが出るときは有利^{けん}。
腹^{はら}が弱点^{じやくてん}だヨ！



せき せう たい さく
 石像のビーム対策して
 まっか？ マジックシ
 ールドは^{ひっす}必須アイテム
 でっせ!!



▼^{せきぞう}石像は^{ふめつ}不滅です！



	(18)	(17)	
		(15)	(16)
		(13)	(14)
		(11)	(12)
		(9)	(10)
		(7)	(8)
(4)	(3)	(5)	(6)
	(1)	(2)	



ムーン LEVEL-2

月の形をしたムーンの迷宮には、地下室がないのでヨ/そのかわり
 といっはナンですが…キーの出る部屋に全部行くと、
 キーが1つあまるんだヨ/次の迷宮で取りそこねても
 安心/なのだ。

そしてモンスターのボスを殺すと他のモンスターが消えてしまうこともある。名づけて一気ボス殺し!!でもどれがボスか見分けがつかないよオー。





マジカルブーメランが手
に入りまっせ!! カンタン
にはくれないから覚悟し
ておくコト!!

①ちょっと余裕がでてきて、BGMが気に入らない! とかいつて…。

②ロープをバカにしちゃいけない。
みな殺してキーが出るんだヨ!

③またもヘビ岩登場! みな殺して
左のシャッターがあいちゃう。

④わちゃー! ロープ大群。キーが
あるのに、なかなか取りに行けん。

⑤も〜つイヤ! のロープ。別に
にも出ないようヨ。

⑥コンパスが出ている。へへだね。

⑦赤ゴーリアがウロウロ。みな殺
してバクダン出る。

⑧う〇こみたいなゲルがマップを
守ってる。や〜ねえ。

⑨頭のデカイヘビだ。全部殺すと
キーが出るっちゃ!!

⑩青ゴーリアの持ってるマジカル
ブーメランをぜひ、手に入れよう。
みな殺しにすれば出るけど、石像
とペア組んでるから、キツイぜ!!



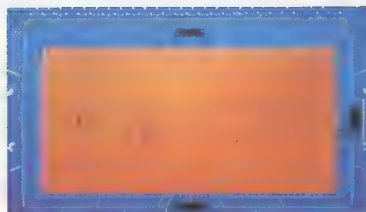
▲意味ねえ、いまごろ時計が出た。



▲コワイよお! 石像あっちいけ!!

謎の宮本さん登場!

この本の中に「宮本さんか
らアドバイス」というコーナ
ーがある。この人こそ、なに
を隠そう任天堂のゲームデザ
イナーなのだ。スーパーマリ
オを作ったスゴイ人なのでR。
ゼルダも宮本さんの自信作。
つーことです。



⑬恐怖のロープ攻め、8匹はヤバイのよ。殺さないでシャッターはあかないのだ。

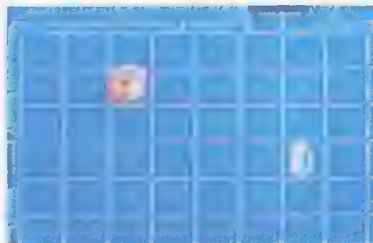
⑭ゲル5匹。殺すと5ルピーが出る。

⑮入った通路はシャッターが閉まる。みな殺してバクダンが出る。



⑩出たな迷宮大ミス!! 殺すとキーが出る。床と同じ色だから見分けにくいナ!

⑫バクダンが出ていて、トラップとキースのお出迎えあり。



▲ 5ルピーは貴重ですよ!

⑯ドドンゴの倒しかたのヒント。おじいさん、ありがとう。

⑰こいつがムーンのボス。けっこうカワイイでしょ。

⑱ヤッターネツ! ついに2つめを取りました。

この本をよーく読むと、あちこちにヒントが書いてあるフロレス中継だって古館アナ風に読んでみよう! アレッ?と思うことが…。キミ自身で考えてスレイしてみて。



ムーンのもンスター

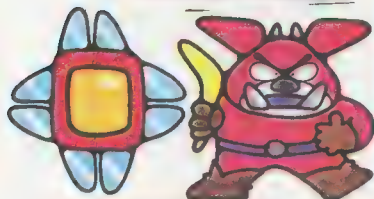


ドドンゴ

からだ 体じゅう かわ 固い皮で

おおわれているサイ。

とくに^{こうげき}攻撃はしてこないが、どんな^{こう}攻撃もはね返してしまうので、弱点をつくことだ。



ローブ

迷宮に住む^{めいきゅう}毒ヘビ。あまり

強くないが、敵を見つけると急に近づいてくる。かなりす早いので気を付けないと、かみつかるぞ。



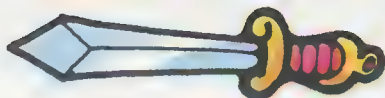
倒しかた ^{うご}動きが速いので剣で刺すタイミングが遅れるとダメージを受ける。フーメラ^うンで止めておいたほうが確実だ。

石像

迷宮を守るために造られた仕掛け。ビームを出して攻撃してくる。

倒すことは不可能なので、ひたすらよけるしかない。ただし、小さいシールドでは受けられないヨ！





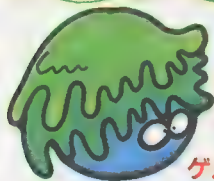
モルドアーム



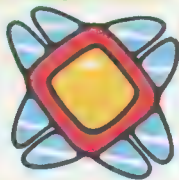
迷宮の大ミミズ。頭が悪いので攻撃しやすいように動いてくれる。攻撃するごとに短くなっていく。たいしたモンスターではないネ！

倒しかた フーメランはきかないが、ほかの武器はどれでもOK。あまり強くないから、だいじょうぶ。

またしても登場のモンスターだよ



ゲル



トラップ



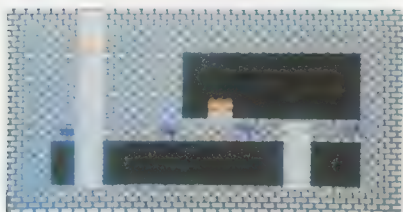
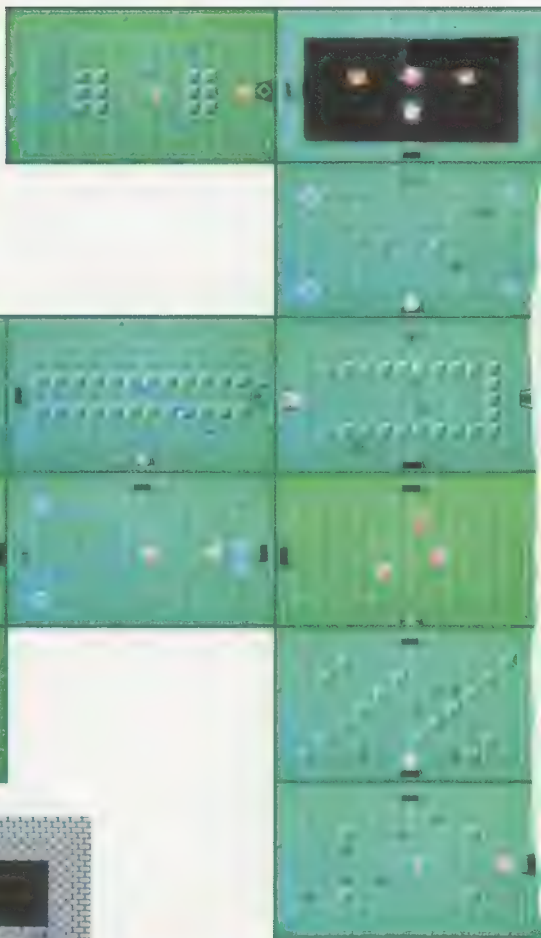
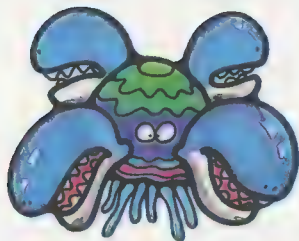
ゴーリア

みやもと

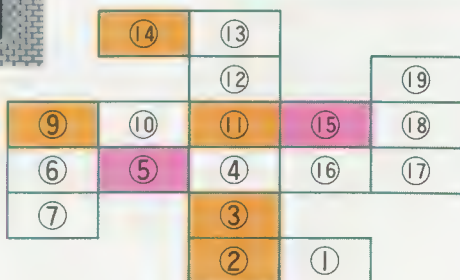
宮本さんからアドバイス

ゼルダの伝説は、新しいディスク版のゲームです。ディスクカードの良い点は「前回のゲームの続きができる」ということですネ！カセット版のゲームは電源を切ると、最初からゲームしなければならなかったのですが、ディスクカードにはSAVE機能があるので、ゲームの内容を記憶させておけるのです。

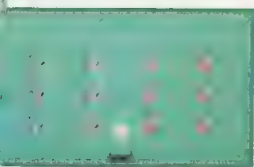
また、ゲームオーバーになってもコンティニューモードがありますから、すぐに続けてゲームできるわけです。この2つのモードを上手に使うことによってゲームを楽しんでください。



⑧や^きっ^たと^き来^たま^した^へ宝^やの^へ部^や屋^や。
 キースが^{ひき}4匹^{ひき}お^りま^すん^ねん。
 あ^いさ^つが^わり^に、ザ^クリ^と刺^さし^ちャ^る！



命の水は有効に使おう！せっかく買った命の水は、赤い水を飲んだら、サブ画面で武器に替えておくこと。フーメランのつもりでBボタンを押したら、知らないうちに青い水を飲んじゃうコトもあるからネ



タートナック
 さえいなけりゃ
 迷宮は平和な

んですがねえ。いかだ
 なもんでしょう！



しょうかい
ポイントごとに紹介する
と、こーなるヨ！宝物や
ひみつにかいもの
秘密がない部屋でもハート
やルピーが出るからネ！

①とりあえず深呼吸でもしてGO。

②ダルマのようなソル・ガキを守っている。

③またしてもソル、全部殺すとキー
ーが出現。

④タートナックを全部殺すとパク
ダン出るヨ。どこで使うのかな？

⑤コンパスが出ているから、トラ
ップに注意して取ること！

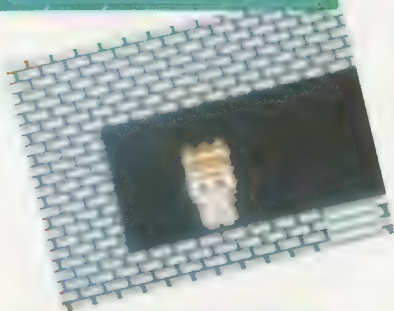
⑥ヒエーツの赤タート。しょうめんこうげき
はダメ。殺すとシャッターがあく。

⑦タートナックを無視して、地下
室へ急げ。

⑧ジャー「イカダ」です。これ
さえあれば、気になる桟橋（はし
け）だって渡れるぞ！

⑨キーが出ている。敵と戦っている
ときはバブルに気をつけよう。

⑩ここは⑥の部屋から見えるけど
石がジャマして進めないところ。
キースを殺すとパクダン出るヨ！



▲ときどきサブ画面を見て確認
しようネ！





11 ソルを^{ころ}殺しにするとキ
ーが出る

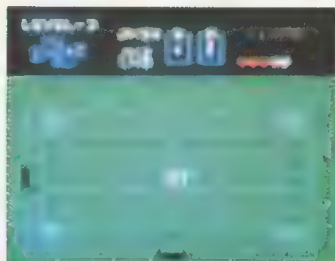
12 ソルを^{ころ}殺してから左の石を^{うご}動
かすと、シャッターがあくのだ
ヨ!

13 ホホワイトソードのことだ。ハート
が5つ以上ならもらえるぜい。

14 キーがあるけど、キースがシャ
マネ!

15 ここでマップが^{はい}手に入る。

16 悩みのタネのタートナック。全
部^{ぜん}殺してシャッターがあく。

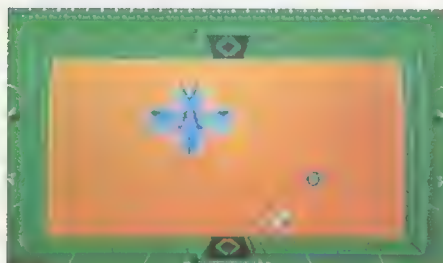


▲ マップを取ると左上に表示

17 キースとソルを^{ころ}殺すと
シャッターがあく。

18 ^{はい}入るとシャッターが閉
まって逃^にげられないヨ!
やるっきゃない。

19 ここまでこれたかな?
あと5つの小片^こが残って
るヨ!

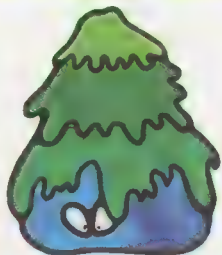


それぞれのリンク
によって、アイテ
ム^{ちが}は違うぞ!!

マンジのモンスター

ソル

ポヨンポヨンと動くダル
マの形をしたスライム。最
初の剣で刺すと2匹のゲルになる。動きは
遅い。よくハートを持ってるヨ!



倒しかた たいして強くないからビビる
なよ。ただし剣以外の武器で攻撃するとゲ
ルになっちゃうヨ!

バブル

ヒトダマなので
攻撃してもダメ。
さわると、しばらく剣が出せなくなるので
注意。でもダメージは受けない。



タートナック

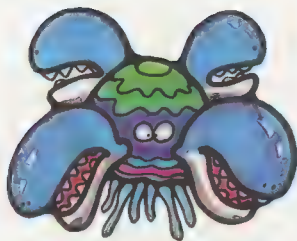
メチャンコ
強い騎士。正
面から攻撃しても力キン! とはね返される。
後ろから近づくと、急に振り返るぞ! チコ
チコと動くなッ! 赤と青がいる。



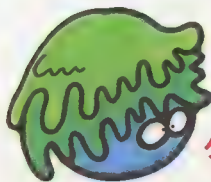
倒しかた
上、下、後ろ、横から
攻撃をする。すぐに向き
を変えるので十分注意す
べし。



テスチタート



4方向にビームを放つバックンフラワー。手が取れるごとに動きが速くなって、自がまわる。できれば1発で倒したい。



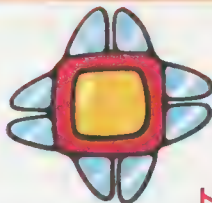
ゲル

倒しかた

フーメランはきかない。剣で刺してもいいし、バクダンも有効。腹の真下に置くと1発でいい。



キース



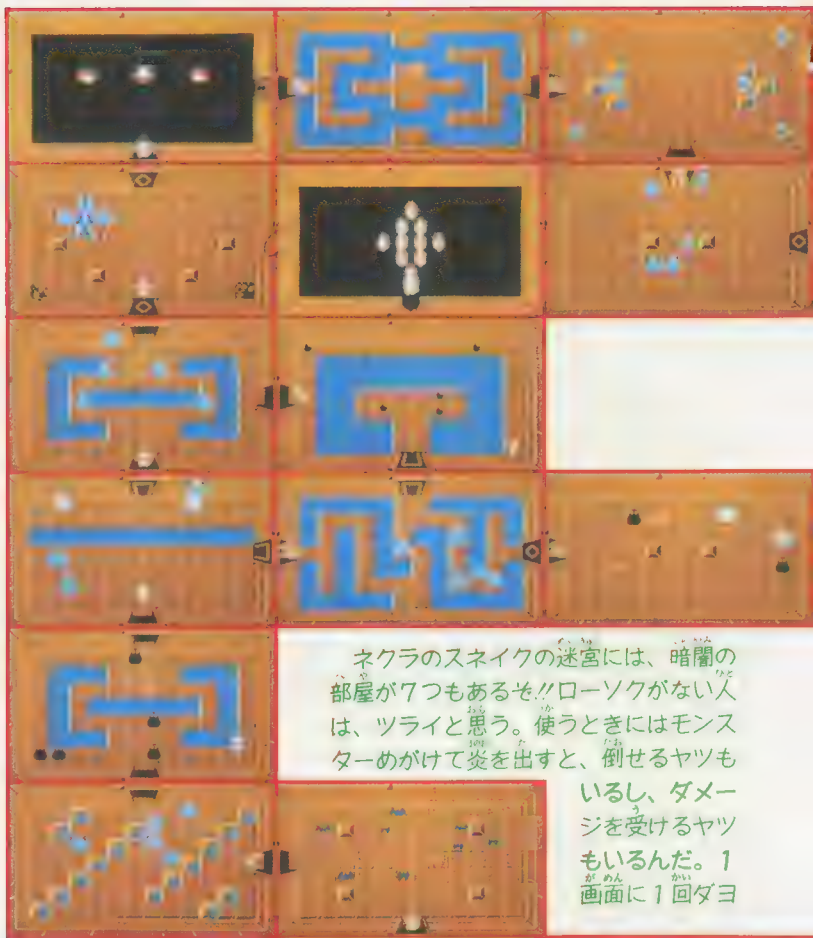
トラップ

すみもと

宮本さんからアドバイス

ゼルダの伝説をクリアするためには、キミ自身がリンクになってハイラル王国を冒険することです。まったく知らない国に入りこんだとき、リンクになにができるか？リンクだったらどうするかを考えてみよう。

とにかく自分の足で歩いて、洞くつがあったら入ってみて不審な点は確かめてみることに。すぐにヒント集を見たりするのは、ゲームをする意味がありませんネ！（出版社の方には申し訳ないけど…）



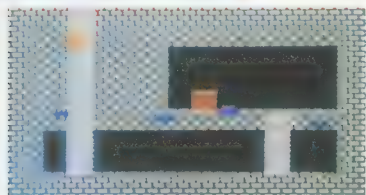
ネクラのスネイクの迷宮には、暗闇の部屋が7つもあるぞ！ローソクがない人は、ツライと思う。使うときにはモンスターめがけて炎を出すと、倒せるヤツもいるし、ダメージを受けるヤツもいるんだ。1画面に1回だよ

ローソクで明るくしてもスクロールすると
もとのもく闇ヨ！





スネイク LEVEL-4



⑪はしごはここで待ってます

⑮	⑮	⑮	⑮
⑭	⑮	⑮	⑮
⑬	⑮		
⑧	⑨	⑩	
⑦			
⑥	⑤		
	③	④	
②	①		

マジックシ
ールド^す好き
好き!^すのライ
ク^{よう}ライクにご用
心。石像^{じん}とクリオーク^{せきそう}
のビームはキツイぜ!!



ルビーが欲しい人この
と一まわりの宝物のはしご
があれば、水路の上で待
ちぶせ作戦ができるのだ



①入口にある石像は右と同じで攻
撃してこないんだ。

②キースをみな殺してキーが出る。

③パイアはスプリングみたいな動
きをするぞ！

④ナントまっ暗闇に浮かぶコンパ
ス。明るくしたら石の迷路だ。

⑤キースがキーを守っているぜ！！

⑥暗いのヨ！パイアをやっつけな
がら進め。

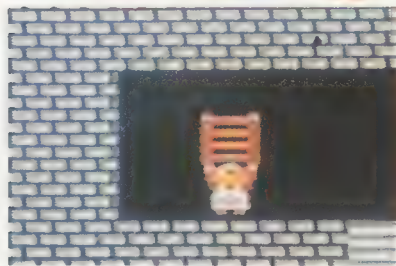
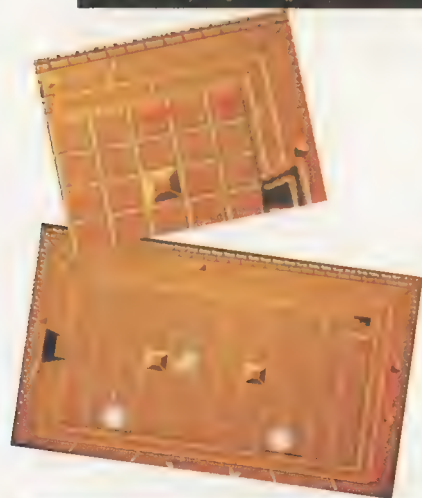
⑦暗くて、キーがある。ソルは水
路の上までこれないのだ。

⑧アレッ？正面に行かれないのネ。
しかたなく右のドアに行くのだ。

⑨パイアを殺すとシャッターがあ
きます。

⑩マジックシールドを食べられな
いように、ライクライクとソルを
倒せ！左の石を押すと、階段が現
われちゃう。

⑪例によって宝の部屋です。はし





ごもらえちゃう。

⑫入ってビックリ、飛び込み台。
マップがあります。㊦の部屋から
入った人はマップは取れません。

⑬パイアのばあいは、剣で刺して
即ブーメランで決まり。

⑭2度目の対面のテストタートを
殺すとシャッターがあく。

⑮迷宮リザードのことを教えてく
れちゃう。

⑯ま〜た暗くてキーがポツリ。モ
ンスターがいないから安心だす。



▲飛びまわる首に気をつけろ!!

⑰どえ〜っ!! マップにない部屋に
ルピー10個。得したみたい。4方
向どこでも穴あくのネ!

⑱暗くてトラップなんて、ズルコ
シイ。タイミングだけヨ!

⑲右がある部屋は、モンスターを
殺して右を押すの。シャッターあ
いてオメテトウ。

⑳入るとシャッターは閉まり、グ
リオークとの戦いあるのみ!!

㉑グリちゃん1回で倒せたらエラ
イ。



▲これが正統派のトライフォース

スネイクのモンスター



バイア

キースを操^{あや}つる大^{おお}コウモリ。弱^{よわ}い剣^{けん}で刺^さすと2匹^{ふたひき}の赤^{あか}キースになる。1匹^{ひとひき}ずつ倒^{たお}さないとキースの海^{うみ}になつちゃうぞ。



キース

倒^{たお}しかた 剣^{けん}で刺^さしたら速^{そく}攻^{こう}でフーメラン。キースになつて動^{うご}きまわるまえに、かたづける!!

ライクライク

倒^{たお}しかた
近^{ちか}寄^よるとヤバイ
飛^とび道^{どう}具^ぐが
有^{ゆう}利^りネ! フーメラン
きくからABボ
タン攻^{こう}撃^{げき}がヨイ。

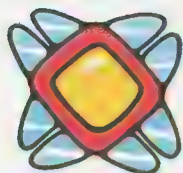
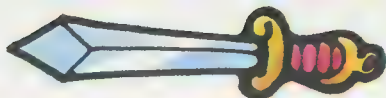
筒^{つつ}状^{じょう}のスプリングみたい
にボヨヨンと動^{うご}く。マジ
ックシールドが大好^{だいこう}物^{ぶつ}。つ
かまると小^{ちい}さいシールドに
なつちまうだ。



グリオーク

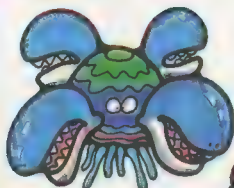
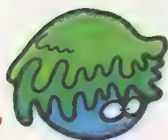
ドラゴンの一^{いっ}種^{しゅ}で、
2~4つの首^{くび}をもつ
ている。口^{くち}からビームを吐^はく。首^{くび}のところ
が弱^{じやくてん}点^{でん}で、何^{なん}回^{かい}か刺^さすと頭^{あたま}がとれますソ!

倒^{たお}しかた 弱^{じやくてん}点^{でん}をひたすらツクツクす
る。頭^{あたま}がとれても無^む視^しして、体^{からだ}について
る首^{くび}をねらって剣^{けん}で刺^さしまくれ!!

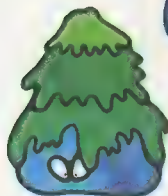


トラップ

ゲル



テストタート



ゾル



バブル



みやもと

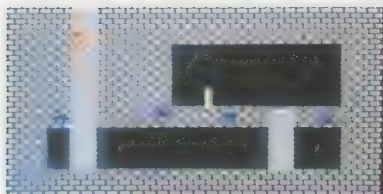
宮本さんからアドバイス

ゼルダの伝説は、1枚のカードで三人まで遊べることは知っているよね。もちろん一人でもかまわないけど、友だちを集めて「ゼルダスタッフ」を作るといいんじゃないかな？

一人がプレイしているときは、マップをメモする係、ナゾを解く係、敵の倒しかたをアドバイスする係などを決めて、みんなで協力してゲームすると楽しくて、一人では解けなかったナゾも、わかったりするはず。ゼルダスタッフのチーム対抗戦なんてこともやってみたらいいと思うよ。みなさんの健闘を祈ります。



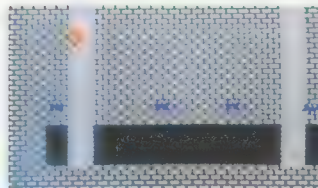
	(21)	(20)	
(24)	(23)	(19)	(18)
(16)	(15)	(14)	(13)
(17)			(12)
		(10)	(11)
	(7)	(8)	(9)
(6)	(5)	(3)	(4)
		(1)	(2)



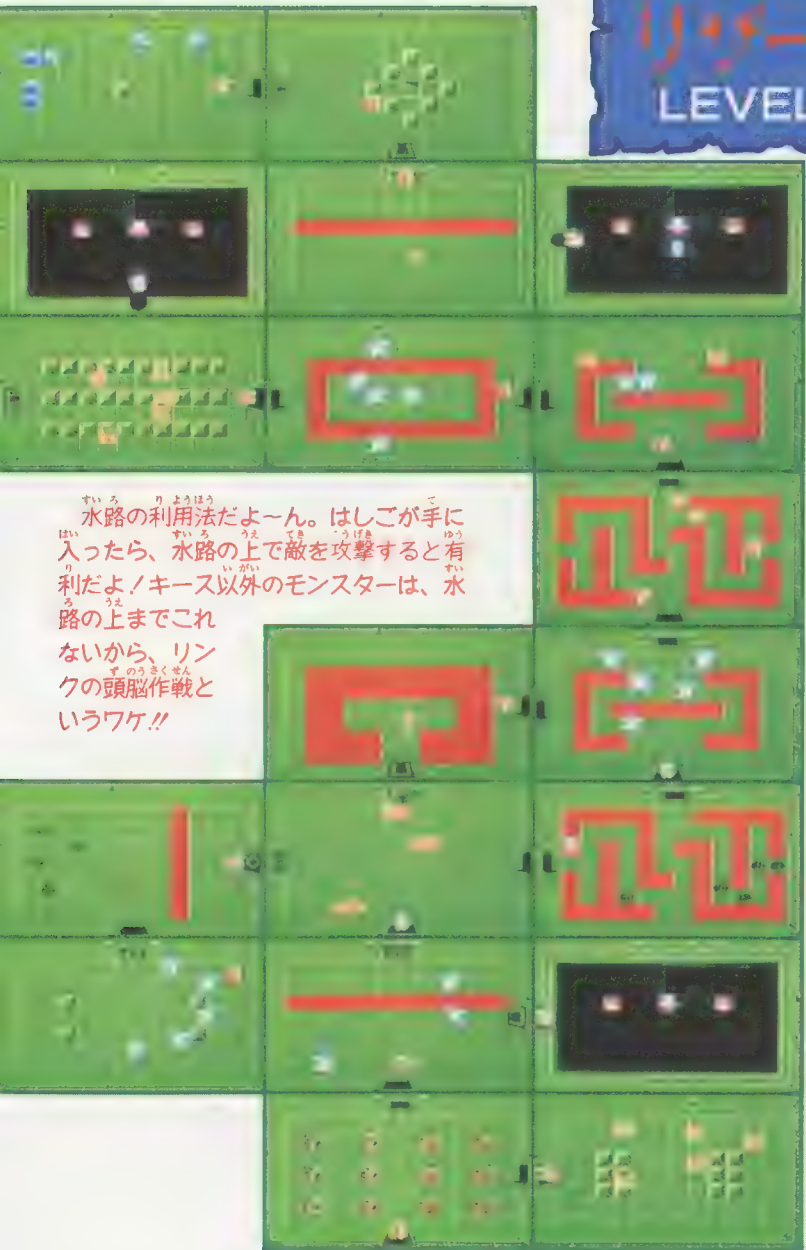
②なあって
フエはここに
あったのか



くらやみつづ
暗闇続きじゃ、
お先まっ暗。
フエでも吹いて
元気をだそう!!



リザード LEVEL-5



水路の利用法だよ〜ん。はしごが手に
 入ったら、水路の上で敵を攻撃すると有
 利だよノキース以外のモンスターは、水
 路の上までこれ
 ないから、リン
 クの頭脳作戦と
 いうワケ!!



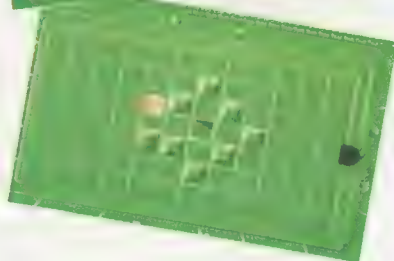
リザードの迷宮に入れた
というキミは、イイ感し
てる！セルズの謎を解く
コツを覚えたようだネ！

★タキノ画面でヒントを聞いた
か？この迷宮に入るためには、
ここの場所でスクロールを4回
してもらわなければ…地上マップ
のL-7地点ダ！どんどん進め！



★アモスは隠すの大好きダス！！
ザ～ン！！入口はアモスの下に
もあるんでやんす。どこが違う
か、よく考えてみよう！

- ①スクロールにめげなかった人だ
け、ここにいま～すう。
- ②目おぼけの全殺してでキーが出る。
- ③ギブドの中の1匹がキーを持っ
てるヨ！暗い部屋ダス。
- ④アグドガの弱点を教えてくれち
やうオジイサンがいる。
- ⑤入ってきた通路は閉まりますウ。
- ギブドの1匹がバクダンもってる。
- ⑥ドアがないのに入ったというこ
とは、どっか壊したワケだ。ター





トナツクを殺して、石を動かして
階段からワープ。⑩へ出られるゾ。

ゾゾルを殺すとキーが出現。

⑧ドドンゴが3匹もいると〇〇〇
〇がいくらあっても足りないネ！



▲〇〇〇〇食べてゲップ!!

⑨暗い部屋は、ほとんどが水路か
複雑な石があるヨ！

⑩マップがあるヨ。⑧の部屋から
じゃないとマップは取れないぞ。

⑪ギブトを殺すとキーが出る。

⑫タートナツクを殺すとコンパス
が出る。水路を利用するとよいヨ。

⑬キーが出ているが、敵の動きが
違うのでやられないように！

⑭ギブドを殺すとキーが出る。

⑮ポルスボイスのしつこさは最高。

⑯デグドガはナニかをしないと小
さくならないの！

⑰シャッター閉まり、ギブドはな
にも出さないわい。

⑱たくさんお金を払えば、12個ま
でバクダンを持てる。

⑲キーが出ているだけで、モンス
ターはいないヨ。

②⑩ワープの部屋です。

②⑪タートナック6匹はキツイけど
ガンバロウ / 石を動かして階段出
現。

②⑫笛がありました。なんに使えば
よいのでせう？

②⑬マップにない部屋。ポルスボイ
スの弱点なのだ！

②⑭あ〜長い道のり。キミは何回で
クリアできた？



キース



リザードのモンスター



ギブド

怪力自慢のミイラ男。

チコチコと動きまわる。

バクダンやキーを持っているときは、す
けて見えるので1匹ねらいでいこう。け
っこう強いぞ！

倒しかた スーメランで止めておいてから、剣で刺す。しつこ
いのでガンガンやってやれ。



ボルスボイス

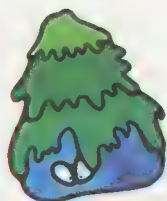
耳の大きなモンスター。大きな音に弱い。武器は剣しかきかないのでアール。ちょっと気をゆるめると、いつの間にか近づいてくるぞ！

倒しかた ポヨンとはねてくるから、上のほうで待って剣で刺そうヨ！
もう1つの弱点は、この本のどこかに。

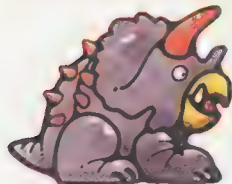
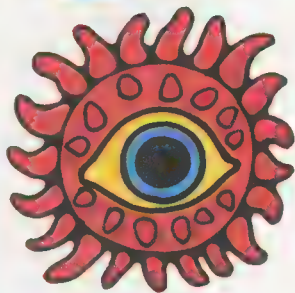
デグドガ

大きなウニうだ。なにかすると小さくなる。小さくなったらチャンス！でも動きが早くなるぞ、と。

倒しかた いままで手に入れた武器や宝物をためてみようナ！弱点はあるぞ！



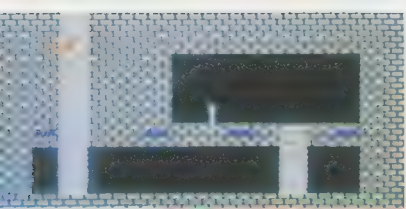
ソル



ドドンゴ



タートナック



ドラゴン LEVEL-6



ウィズローズに
気をつけろ!!こい
つは入口の中まで
はい入ってきて、オシ
リをフリフリする
ぞ!入口の中なら
あん心と思っ
ていて
とフリフリでダメ
ージを受ける。

めい きゅう
この迷宮はチットばかり
く ろう
苦勞する。マジだぜ!!

	(12)	(18)	(20)	(26)	
(10)	(11)	(17)	(19)	(25)	(24)
(9)	(14)			(22)	(23)
(8)	(15)	(16)		(21)	
(7)					
(6)					
(5)			(3)		
(4)	(1)	(2)			



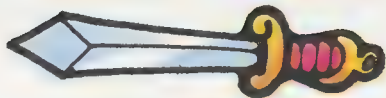


めいろう いりぐち
 迷宮の入口がもう1つあ
 ったのわかったかな？
 モンスターにっぱいで冗
 談^{だん}じゃないよオ!!



めいろう なか
 迷宮の中にワープの部屋がある
 ときは、途中まで進むと行き止ま
 りになる。つまり、ワープをしな
 けりゃ最後のトライフォースの部
 屋まで行けないというコト！いく
 らバクダンでも爆破^{はく}できないのダ。

- ①このドラゴンで新しく登場^{あたら}する
 モンスターは手ごわいよ。
- ②暗くてウィズローブがワープし
 てくる。全部殺すとキーが出る。
- ③ゴーマーの弱点^{じやくてん}を教^{おし}えてくれる。
- ④ウィズローブを殺すとバクダン
 出ましたぜ!!これはナニカあるぞ。
- ⑤な〜んだソルカ、とバカにしち
 やいけな。全殺^{ぜんころ}してコンパス出
 るのヨ!
- ⑥入るとボタン!キースを殺さな
 いと出られない。でもキーも出現
 するから、ファイト!石像注意。
- ⑦でや〜っ!!と走り抜^{はし}けろ!!
- ⑧勢^{いきおい}いのまま入ったらシャッター
 が閉まり、4種^{しゆ}混合^{こんごう}モンスター。
 みな殺^{ころ}し、石押^{いしお}しで、シャッター



があきます。

⑨ウィズローブを殺してもルピーぐらいしか出ない。

⑩グリオーフの首3つと対決でい。

⑪ライクライクがキライでも戦うべし。みな殺してマップ出現。

⑫ウィズローブの赤には気をつけて全殺し、石を動かし階段出現。

⑬マジカルロッドが手に入り、矢よりもお得な武器です。タダでもん。

⑭キーが出てる。ウィズローブに気をつけろ！

⑮バイアの部屋にとじ込められる。全部殺さないとシャッターはあかない。



⑯みな殺しにして石を動かすと、階段が出現。⑳へワープできる。

㉑キーが出ている。ウィズローブの呪文に注意！！

㉒入ると敵を殺すまで出られない。

㉓敵の攻撃も激しいし、先に進めなくなってる!? どうする？



ドラゴンの迷宮で初登場のウィズローブはシツコイ!!が、ここで倒しかたを練習しておかないと、デスマウンテンでもウヨウヨしてるからネ！

②0きつとデーモンの迷宮^{めいきゅう}のことで
すな。

②1みな殺^{ころ}してバクダン^{ばくだん}出るヨ!

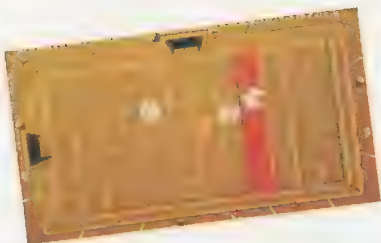
②2なに!?この声^{こゑ}は…?

②3パイプを全殺^{ころ}してキー^{きー}が出る。

②4ワープ^{わーぷ}通路^{つうろ}で①6とつながってる。

②5攻撃^{こうげき}すると前進^{ぜんしん}してくる。弱点^{じゆてん}
をつけ。

②6ヤッターッ!!トライフォース!!



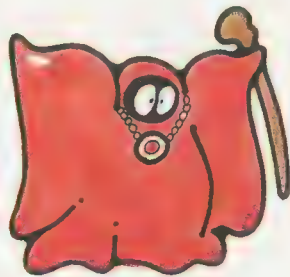
ドラゴンのモンスター



ウィズローブ

呪文^{じゆもん}を使うマジシャン。ワープ^{つか}する
ので、どこから攻撃^{こうげき}してくるのかわか
らない。小さいシールド^{しーるど}では受^うけられ
ない。かなりのクセ者^{もの}だ。赤^{あか}と青^{あお}が
いて、赤^{あか}は呪文^{じゆもん}をよくつかう。

倒^{たお}しかた フーメラン、や、マ
ジカルロッドはきかない。剣^{けん}で刺^さ
すだけだ。画面^{がめん}のスクロールで、
赤^{あか}と青^{あお}の数^{かず}がかわることがあるか
らネ。





ゴーマー



超大型のカニ。硬い^{かた}甲^{こう}らにおおわれ
ているし、ビームも放^{はな}つ。ただし、弱^{じやく}
点^{てん}があるぞ。

倒^{たお}しかた ゴーマーは、弱^{じやくてん}点^{てん}を
みせているときにしか倒^{たお}せない。
特定^{とくてい}の武器^{ぶき}しかかかないぞ。武器^{ぶき}
のヒントは、どこかにあるはずだ。



グリオーク



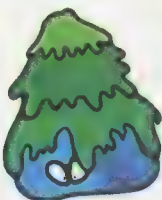
パブル



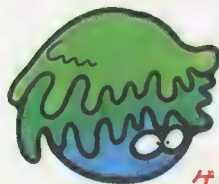
バイア



石像^{せきざう}



ゾル



ゲル



ライクライク

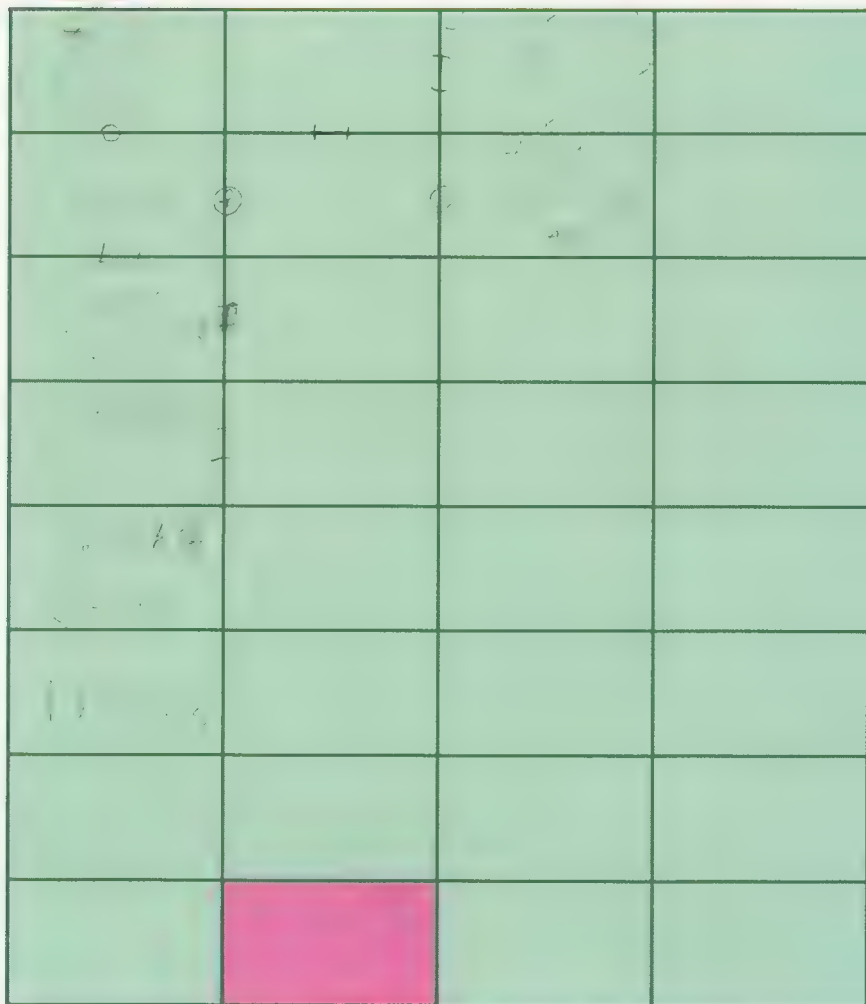


トラップ



デーモンの迷宮からはキミ自身がマッピングできるように、最大マップの数だけ部屋が書いてある。

いままでの冒険でわかった秘密を参考にしてデスマウンテンまで無事をどりつくことを祈る！てか？





デーモンでは赤いローソ
クが手に入る。暗闇の部屋
だけのためではないヨ!!

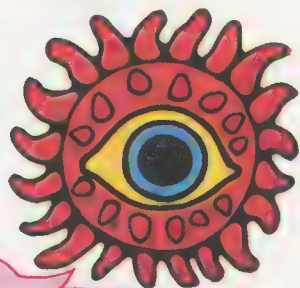


デーモンのモンスター



ぼうけん
冒険やめますか？それ
ともナニかくれますか？
ズツズツ...

オイラは3分身もできるっ
てことを覚えておけヨ!!



オレたちキラワレ者のモンスターだ〜い！
アクオメンタス、モルドアーム、ウォールマスター、
ゴーリア（赤と青）、デクドガ、ドドンゴ、スタルフォス、
キース、トラップ、石像のワイワイだ!!

めいろう
迷宮にかかわるナイシヨ話

ここから迷宮のマッピングをしていくわけだけど、迷宮全体の形を予想することができるんだ。いままでクリアした迷宮を思い出してみよう。迷宮の名前と同じ形をしているんだ。つまり、イーグルは英語でワシだから、ワシの形をしていたんだ。そうするとデーモン、ライオン、デスマウンテンもわかるはず。

そして、迷宮に入ったら必ずLEVEL（レベル）を確認すること。1から順番にクリアしていかないと、先に進めなくなったり、入れたとしても戦いが苦しくなるのダ!! リンクの成長に合ったLEVELを見つけて入ろうネ!! 迷宮ってホントにおもしろいもんだっただんすねエ。



モンスターのナイショ話 モンスターによっていろんな倒しかたがあるんだ。この本に書いてあるのはノーマルなやりかただけど、ここでチョコット違う倒しかたやダメージの与えかたを紹介しよう!!

♥ライクライク⇒コイツはマジックシールドを喰う憎いヤツ。コイツにはローソクの炎でダメージを与える。ライクライクが壁のそばにいるとき、少し間をあけて炎を出す。するとリンクに近づこうとして炎に当たる。ダメージを受けると壁に飛ばされ、壁に当たると炎に向かってくる。ローソクの炎が消えるまで行ったり来たりしているので一人でやってナ。

♥ソーラ⇒木の剣では倒せないはずなのに、ビームが飛ぶときに限って倒せるんだ!ソーラが顔を出してから水にもくるまでに、ビーム2連発当てると殺せるぞーい!ヤッターネ!

♥ABボタン攻撃⇒これはフーメランで動きを止められるモンスターにすべて有効なテクニックだよ!まずフーメランで動きを止めておいて、すぐに剣で数回刺し、モンスターが動き出すまえにフーメランを投げる。これのくり返してOK!もう1つパイアやソルの場合、マジカルソード以外で刺すと分身するので、刺してすぐフーメランを投げれば、キースやゲルになっても心配ない。ただし、タイミングが遅れると、バラバラに散ってしまうから1匹ずつ倒さなくてはならないぞ。

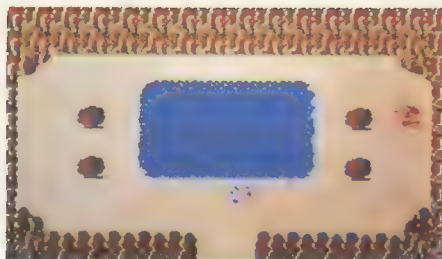
♥1匹残し⇒1画面にモンスターがたくさんいるときは1匹だけ残し、あとは殺しておく、次へ進んで戻ってきても1匹だけしかいないのヨ。

プロレスはゼルダの味方です?

♡ジャイアントVSゴーマー

ここ後楽園ホール特設リンクでは、ジャイアント馬場VSゴーマーのデスマッチがくり広げられております。両者とも動きを見ているが、馬場の先制攻撃ネックブリーカー・ドロップ。しかし、ゴーマーは目をつぶっているだけで、また左右に動いています。ビームをよけながら馬場は考えているようであります。苦しそうなる馬場、もう接近戦はあきらめたもよう。

ここまできたら32文ロケット砲で決めるしかないでしょう。期待どおり出た〜32文ロケット砲!!ゴーマーの目をめがけて矢のように飛んだ〜。決まったあ〜馬場!!さすが世界の馬場です。ゴーマーの動きを見て、的確な判断が勝因でしょう。アップ!!

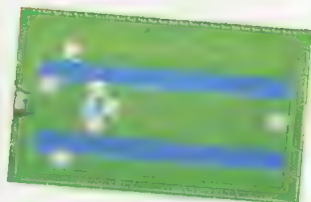


この画面が迷宮デーモン
の入口といわれている。
どうやって入るのかな？
そうだ！こんなときはウル
トラマンを呼ぼう！



デーモンの迷宮の部屋は34。全部の
部屋をクリアするのは、キミの腕しだ
いだヨ！ポイントの部屋を紹介するから、
残りはリンク自身で冒険してくれ！！

♥マップ、コンパス、宝物だよ〜ん。



◆ワープできたり、隠し部屋があるぞ！



ワーイノルピー
もらっちゃった！！



隠し部屋から地下
へ…。宝の部屋だ
ったヨ！





♠ へえ～いろんなメッセージがあるんだネ！



メッセージの部屋

は、自分で入って確かめよう！

秘密がなくなっちゃツマンナイもん。



ここではゲームに入
るためのしかたは知
っているだろう？



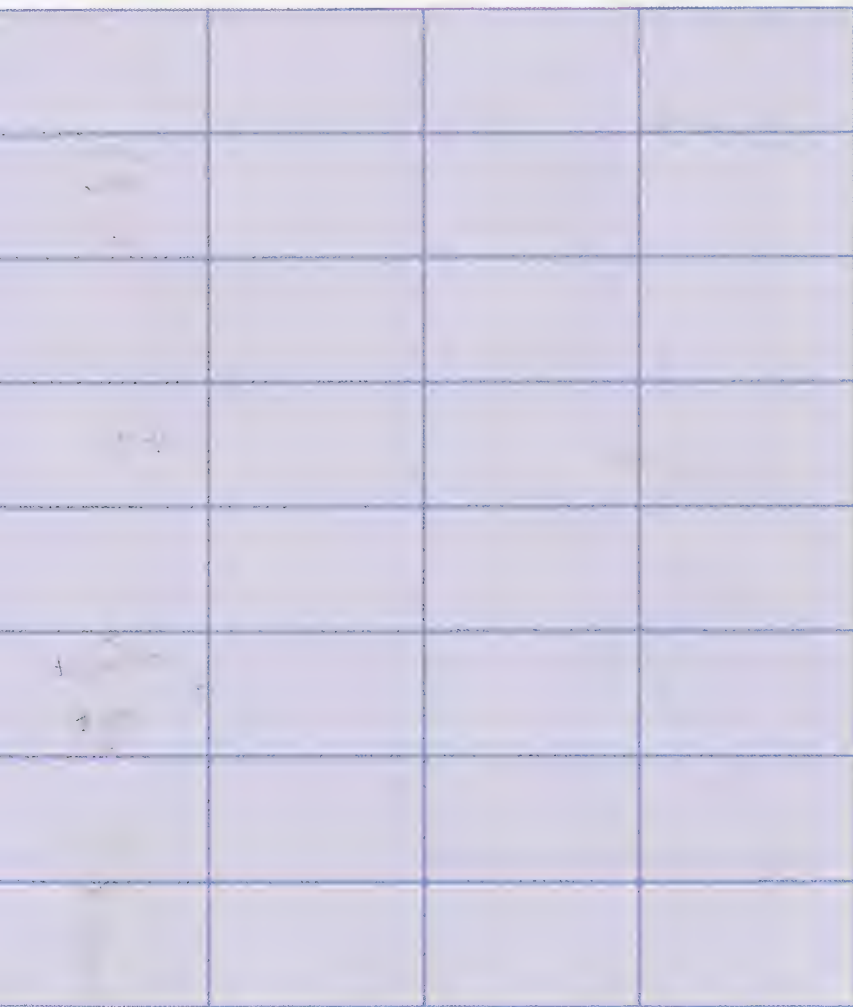


登場するモンスターは顔なじみばかり。いままで
ボスだったヤツがウヨウヨしてる。トライフォース
最後の小片を手に入れなければ、デスマウンテンに
はい入れないぞ、と。





たからもの
宝物は2つだヨ。
ひみつ
秘密もたくさんあ
るからお楽しみ!!



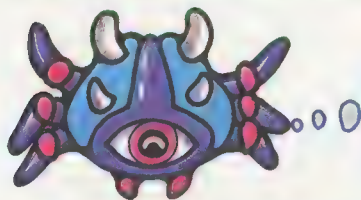
ライオンのモンスター



クリオークは登場するた
びに首が1つずつふえる
んだ。オレは4つだぜ!!



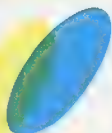
耳が大きくなって、カロー
ラウさぎじゃないぜ!!



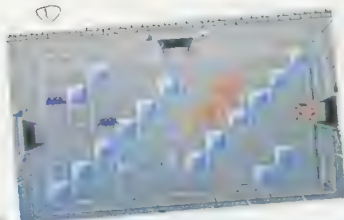
1つ目だって敵の動き
はしっかり見るぜ!
なめんなヨ!!

オレたちの仲間を紹介するぜ!

クリオーク（首4つ）、テスチタート、ポルスボイス、
ゴーマー、タートナック（赤と青）、キース、バフル、
ギズド、ソル、石像と10種類もいるゼィ!!



ハ〜イ、この部屋で
キーが^{へや}出ますヨ!!ラ
イオンのカギが^て手に
^{はい}入るまでは^{ひつよう}必要だね

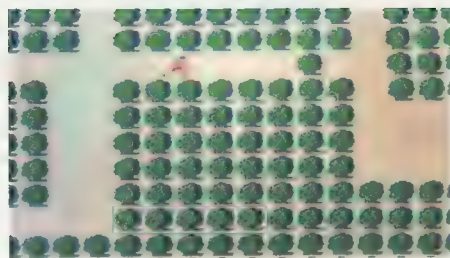


プロレスはゼルダの味方です?^{みかた}

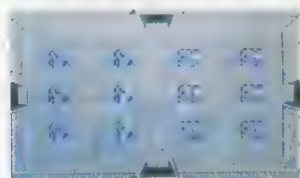
①スタン・ハンセンVSボルスボイス

本日のメイン・イベント。スタン・ハンセン対ボルスボイスの30分1本勝負。さあ試合開始のゴングです。ボルスボイスの不規則なジャンプに、ハンセンはとまどいぎみ。ワンハンド・バック・フリースターではピクともしません。

オーッと、ハンセン自ら場外に飛び出し放送席にやって来ました。あっ2番のマイクを取り何やら叫んでおります。ナントでかい声でしょう!ボルスボイスも耳をふさいでおります。これはウェスタン・ラリーアートといってもいいでしょう。ボルスボイスは、ハンセンの狂気の試合展開にギブ・アップです。ハンセン強い!!

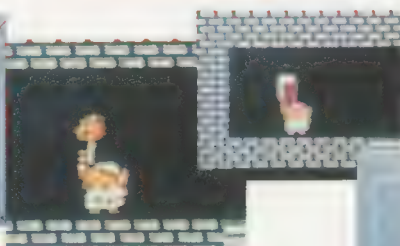
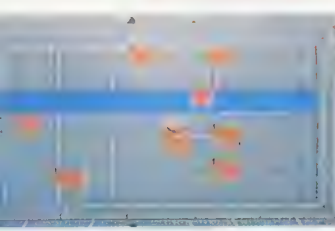


めい
ジャ〜ン！ライオンの迷宮はここにあり〜！！
最後のトライフォースを手に入れるためなら、たとえ火の中、水の中！

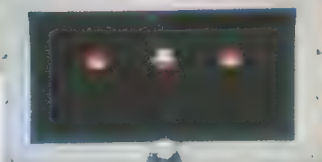


部屋数は27と少なめです。しかしゼルダですから、カンタンにはクリアできませんぜ。ファイトしてガンバツてもらいたい。残すはアスマウンテン！！

♥これが必須アイテムのある部屋ネ！



コンパスやマップは、いままでみたいにカンタンには取れないのであります！



おじいさんさ
けん
剣で刺した
はの
炎からピー
が飛んできた
ゴメンネ！

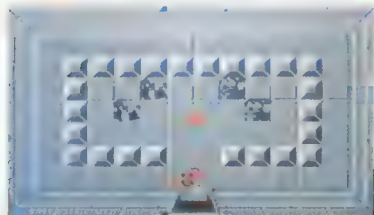


かいだん
階段のある部屋はモンスターも
ぎょーさんおるでえ！^{かくこ}覚悟しと
き！ワープもしんどいわあ！



ルピーの^{へや}部屋も
あるでヨ！

ボクはボスの^{くり}クリちゃん
なのでアール。^{くび}首が4つ
もある。^と飛びます!!



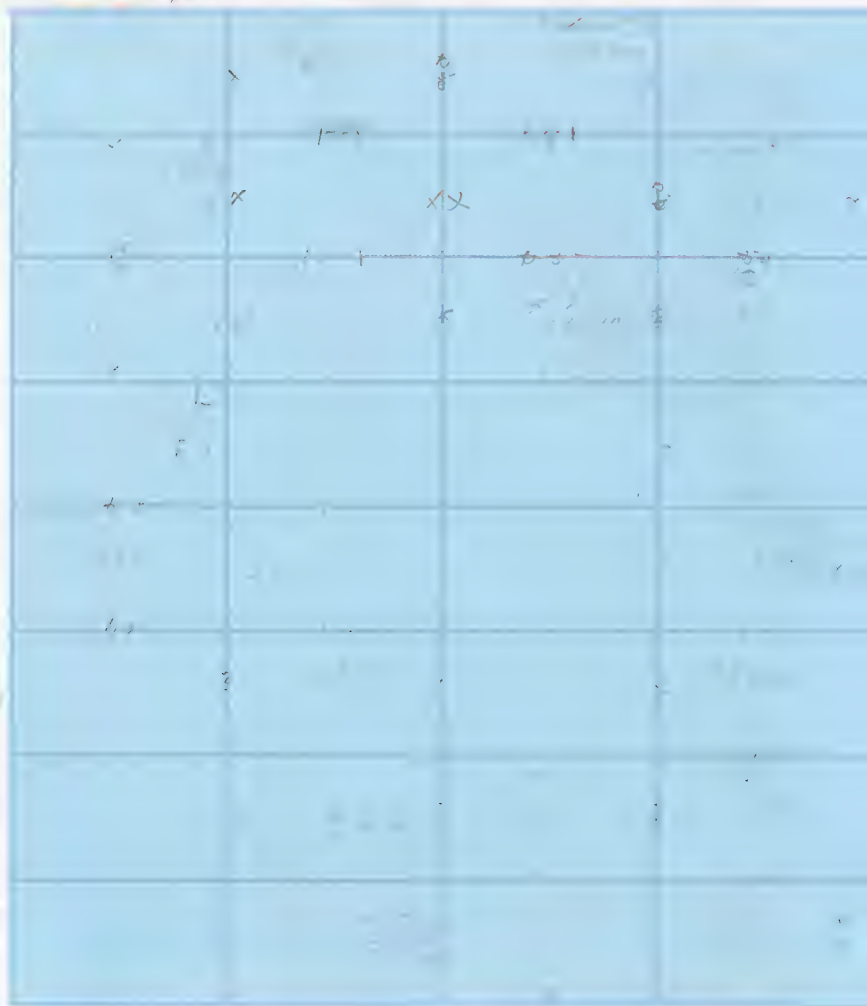
ついに^{ちえ}知恵のトライフォース
の^{かんせい}完成だ!!^{なが}長い^{ぼうけん}冒険だったナ

キーの^{へや}部屋は63ページに
^ひ引越しましたマル





さあ、いよいよガノンとの戦いだ。宝物を手に入れ、モンスターどもを倒し、ガノンの待ちかまえる部屋を探せ!! ゼルダ姫もリンクの助けを待っているぞ!! フル装備で行けば、ガノンだってガチョ〜!!





デスマウンテンのモンスター



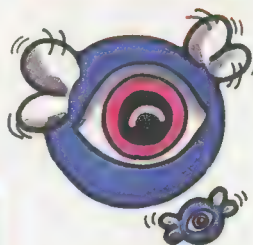
ラネモーラ

めいきゅう おお うご
迷宮の大ムカデ。動く
はや
速さはメチャンコ!! ほん
やりしていると、アツと
いうまにやられてしまう。

たお 倒しかた
とにかく動きを
見て、よけなが
ら剣で刺す。頭
は攻撃してもき
かない。

パタラ

ちゅうおう
中央にボスがいて、まわ
りを小さいパタラがグルグル
と輪を作つて飛ぶ。2種類のフォーメ
ーションがある。



たお 倒しかた まわりのパタラを1か所で
ねらいうちする。ボスはあまり強くない
ので、剣で数回刺すとよいぞ。



ガノン

ひューノこいつ
ガガノンで〜い。

はじめ姿は見えないが、攻撃すると
ときどき姿を現わす。受けたダメ
ージによって体の色が変化する。
かなりの手ごわさだ。命の水を用
意しておいたほうがいいヨ!

こんなにいるんだモンスター! ラネモーラ (赤と青)、ウィズロ
ーフ (赤と青)、ライクライク、バイア、キース、トラップ、バ
ブル、パタラ、ソル、ゲル、石像となっておりまする!

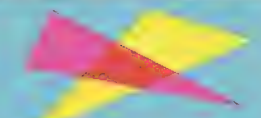


ルピーのナイショ話 地上で賣い物をしたいのにルピーが足りない！／こーゆーときは墓場がいいぞ！墓石にさわると分身ギーニが出てくるのを利用するんだ。ギーニを出現させておいてから、最初からいたギーニを倒すと、ホーラこのとおりルピーやハートがザックリコン♪す早く取らないと消えてしまうからフーメランが便利。

ギーニに弱いキミは、分身ギーニを出すまえに、ボスのギーニにダメージを与えておこう。あと1回で倒せるようにしておく Good!!

墓石にさわるときは、下からさわるとダメージを受けるぞ！墓石にさわるときは、側面または上からタッチ!!（アモスも同じ性質…つまり同じ石ということだ）

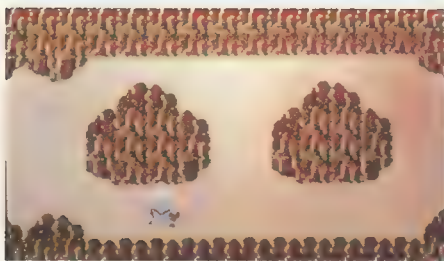
ルピーは自分で稼ぐものだけど、ときどきワイロをくれるモンスターもいるヨ！巻頭マッスの？が怪しいぞ。



プロレスはゼルダの味方です？

🍷ジャンボ鶴田VSデグドガ戦

すでにリンク上では、ジャンボとデグドガの力くらべが始まっております。体の大きさは両者いい勝負。オーッと、デグドガがいきなりロープに飛びました！ロープの反動を利用してリンク上を動きまわります。ジャンボも負けずに動く。リンク上はまさに玉つき台のようであります。しかし、デグドガの逃げ腰に観客は口笛のフーフーコール。ジャンボのジャンピング・ニー・パットも決まらず、口笛はものすごい！デグドガも思わず身を小さくしております。このスキについて、画面から姿を消していたジャンボ、リンク上に現われ、ジャンボ・ラリーアートを決めました。これはジャンボの作戦勝ちであります。観客の口笛がキッカケで体がデカイだけのデグドガ、あっけなくジャンボに倒されました。



どこかに迷宮の入口があるはずだ。あっちこちで、アレコレしてみよう！
デスマウンテンはメチャンコ楽しそうな気がする。



でへへ、もうここまできたら勝ったも同然！ガノンなんか冗談じゃないヨオ。ただし、部屋数は59だもんねえ。スムーズに進めるかどうか…!?



▲ドジな人はいわれちゃうヨ！



ライオンのカギを取れなかった人はこれから困るヨ！





ドヒャーッ!!と^で出ました。
もしかして、^{ぜんぶ}全部ワープ
の^{へや}部屋ですぜ!!





こいつがガノンだ!!^{たお}倒
せば力のトライフォー
ス^{ちから}が手に入るんだ。^て^{はい}

ゼルダ^{ひめ}姫は目の前^めだ。で
も炎^{ほのお}をどうやって消^け
したらいいのだ。助け^{たす}
れたらエンディングだ。



プロレスはゼルダの味方です?^{み かた}

ピアントニオ猪木^{いの き}VSガノン^{せん}戦

猪木とガノンのトライフォース争奪戦^{そうだつせん}が今ここに始まろうとしていま
す。アントニオ猪木テーマ曲^{うた}にのって登場^{とうじょう}であります。ガノンも不気味
なBGMとともに…おやっ?姿が見えません。どうということなんでしょう
うか?叫び声^{さけ}だけは聞こえておりますが…

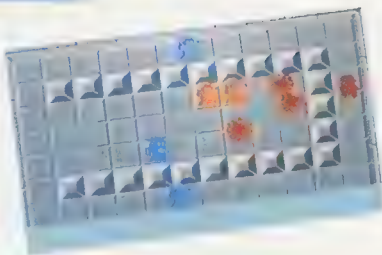
猪木もベルトを^でかかけ、出てこいというポーズであります。が、依然
として姿を現わしません。猪木しびれを^{いの き}きらし、リンク上^{リンク}に^{おもう}いると思わ
れるガノンに、いきなりドロップキック^{れんぱつ}の連発^{れんぱつ}!!おっと、ガノンがまっ
赤^{あか}になって姿を現わしました。かなりダメージ^{ダメージ}を受けているようですが、
また姿を消しました。しかし、猪木の攻撃^{こうげき}はゆるみません。叫び声^{さけ}をた
よりに猪木はスクウェア(四角形)のポイントで動いております。オッ
ついにガノン血^ちの気を失ったか顔面蒼白^{がんめんそうはく}になり現われました。ここで猪
木出るか延髄斬^{えんずいざん}りー!!出ました3連発^{さんれんぱつ}!!目にもとまらぬ速^{はや}さでスピー
ディーに決^きめました。ガノンはベルトを^{のこ}残し姿^{すがた}を消^けしてしまいました。猪
木の根性^{こんじょう}勝ちであります。みごとにベルト2つを獲得^{かくとく}しました!

オメデトウ猪木!!

宝物は全部そろったかな？



▲同じ階段でも宝物の部屋へ



とりあえず1周をしたキミ
宝物はちゃんとそろったか
なあ？ハートも16個あるし
スngoイデスネー！



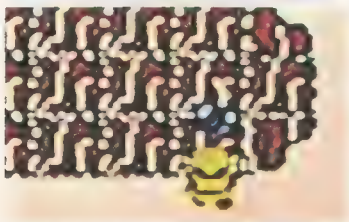
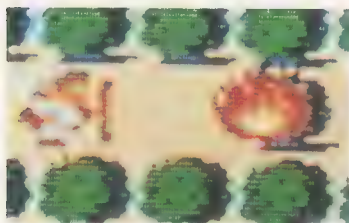
ちじょう ひみつ
**地上の秘密はまだま
だあるぞ、と！キミ
はどこまで解けたか**

地下迷宮ばかりに秘密があるわけじゃないヨ！地上にも山のようにある。見える所だけじゃない、ってことは迷宮をクリアしたキミは、わかっているよネ！でも地上を全部冒険してから迷宮に入ろうという、ヒネクレモノもいるので、地上の秘密を紹介しよう。

かく どう
隠れ洞くつ

洞くつは、見えているもの以外にもある。

そう、バクダンやローソクで穴をあけるのだ！迷宮でマジカルロッドとバイブルを手に入れた人も上手に使用えば、敵を倒しながら木を燃やせるというワケ！！ただし呪文が炎になったから、画面の端から端まで飛んじゃうのが困りもの。



巻頭の冒険マップの裏に、バクダンマークやローソクマークがついている。これは画面の中に隠れ洞くつがあるという意味だ。



どう しゅるい 洞くつの種類

地上の洞くつには、おじいさん、おばあさん、商人、モンスターなどが住んでいる。なにか売っていたり、ヒントを教えてくれたりするんだ。自分で探して入ってみると、いろんなコトがあつて楽しくなっちゃうぞ！ どんどん探してマップにメモろう！！

おじいさんはナニか授けてくれたり、いろいろなヒントを教えてくれる。他にもおもしろい事をいうぞ。ただし、ナニかを授けてくれる洞くつは一度入ると二度目は誰もいない。欲ばってもダメ。

おばあさんはやさしい人とヒネクレ者がいる。そうはいっても助けてもらうことのほうが多いから、感謝！！

大阪弁の商人は商売熱心。同じものでも洞くつによって値段が違い、お買得品は見えない洞くつで売っている。よ〜く探してみよう。

おっとモリブリンがいるけど、コイツはナンナノヨ!? へ〜え、なるほど、いい心がけだな!! ウン。



ワープしちやる

迷宮の中にワープできる部屋があ
ったけど、地上^{ちじょう}だってあるんです。
これだけ広い地上^{ちじょう}に、ワープがなかったら、冗談^{じやうだん}じゃないよオ！
ワープポイントは4か所^{しよ}あるぞ。？と思^{おも}った場所^{ばしよ}ではオッス！！



妖精の泉^{ようせい いずみ}

地上^{ちじょう}での戦^{たたか}いでハートが白^{しろ}くなってもだい
じょうぶ。リンクのハート^{ぜんぶあか}を全部赤^{あか}くしてく
れる妖精の泉^{ようせい いずみ}がある。マップで見ると2か所、D-4とJ-5だ
よ！何^{なん}度でもOKという、うれ^{いずみ}しい泉。

手^て強いモンスターと戦^{たたか}うときは、ビームが飛^とぶと有利^{ゆうり}だから充
電^{でん}ならぬ充^{じゆう}ハートしておくといいネ！



すいませ〜ん！命^{いのち}の母^{はは}くだ
さ〜い！！満^{まん}タンでお願い^{ねが}いし
ま〜すね。

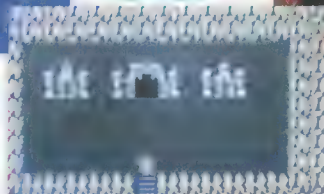


ハートの水筒

ハートの水筒^{すいとう ぜんぶ あつ}を全部集めると16コになるんだ。迷宮^{めいきゆう}をクリアするとハートの水筒^{すいとう}が1つ手に入る。迷宮^{めいきゆう}は9だから、最初の3つをプラスすると12コ。あと4つは地上^{ちじょう}にあるぞ。見えている場所^{ばしょ}が2つある。あと2つは自分で探してみよう!! ホラッそこに。



イカタがないと行かないよ!!



海に浮ぶハートの水筒は、はしごを使うのだ

隠された宝物



ヒントのおじいさんやおばあさん^あに会ったけど、どうしても宝物^{たからもの}や秘密^{ひみつ}がわからないキミ、ファイターズから第2ヒントを出そう。写真を見て同じ場所を探してみよう。どうしたらいいかは自分で考えてネ!!

まずはパワースレスレットだぞ!! これさえあれば岩も動かせる。ここどこだ



なるほどザ
ハイラル!!
マジカルソ
ードみたい



ここの岩のどこか
を登ると遺跡の入口
があるヨ!

さて、ここまできたらゼルダの秘密の解
きかたはわかっただろう? 地上の秘密はまだ
だ〜んとあるから冒険してみてほしい。

この攻略ガイドは、答えじゃなくてヒントが書いてあるんだ。
ゼルダの伝説をキミのリンクがクリアしたときは、スngoイ感激
が待っているんだ。ぜひキミもガンバルマン!!

地上冒険マップの見かた

巻頭の折り込みマップにはエリア(画面)ごとに番地がつけてある。本
の中に書いてあるアルファベットと数字は番地だヨ。これで位置をわか
るようにしてあるんだ。たとえばスタート地点はH-1だね。もう1
つマップの裏に書いてあるマークにも意味があるんだ。バクダンマーク
はそのエリアに爆破できる所がある。ローソクマークは燃える木がある。
? マークは秘密があるヨ! だれがいるかはキミが書き込んでほしい!!

★ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ゼルダの伝説 © Nintendo 1986

この本の内容についての問い合わせは、
株式会社 新星出版社 ☎03-831-0743
ファミリーコンピュータ係までお願い
いたします。

本文・カバーイラスト
相川修一

ファミリーコンピュータ™

ゼルダの伝説 必勝攻略ガイド

1986年5月15日 初版発行 ©

編 者	ファミコンファイターズ
発 行 者	富 永 弘 一
印 刷 所	慶昌堂印刷株式会社

発行所	東京都台東区 台東2丁目24	株式 会社	新星出版社
郵便番号	110	電話	(831)0743 振替東京4-72233

ISBN4-405-06068-1

集まれ!

ファミコン
BOY'S!

ファミリーコンピュータ™

ファミコンゲーム必勝攻略法

★ 定価650円

Vテックでファミコンチャンピオン

スーパーマリオブラザーズ

- かくれキャラ、ボーナスポイント大公開

ドルアーガの塔

- Vテクニクで120面完全クリア

スターフォース

- 不死身テックでインフィニティエリアへ

スパルタンX

- キミはシルビアをなん回助け出せるか



ファミリーコンピュータ
ファミリーベーシック

★ 定価780円

ぼくらのファミコン入門

ファミコンベーシックでオリジナルゲームに挑戦

既製品のソフトで遊ぶだけじゃ
能がない! ベーシックをセッ
トすれば君だけのオリジナルゲ
ームを作って遊べるんだゾ!と



ゼルダの伝説
必勝攻略ガイド
☆ 新装出版

任天堂ファミリーコンピュータ

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

必勝攻略ガイド

新入り
地上最強
マップ

レベル別クリアガイド
敵モンスター攻撃法
ひみつをあかす
ヒント
まじり

新書出版



ゼルタの伝説
必勝攻略ガイド

★ 新星出版社 定価350円

ぼくらのファミコン入門

ファミコンゲームの楽しみ方

ファミコンゲームの楽しみ方を覚えてゲーム作り。キーボードの操作法とペーシングによるプログラミングの基礎をわかりやすく説明した。定価780円

ファミコンゲームは任天堂の商標です

ISBN4-405-06068-1 C2055 ¥350

ゼルタの伝説 必勝攻略ガイド

★ 新星出版社

任天堂 ファミリー コンピュータ™

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

必勝攻略ガイド



新星出版社

レベル別クリアガイド
敵モンスター攻略法

ファミリーコンピュータ™

ファミコンゲーム必勝攻略法

Vテクでキミも
チャンピオン

● スーパーマリオブラザーズ
● トルアー力の塔

● スターフォース
● スバルタンX

B6判 定価650円

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

リンクの 地上冒険 マップ

地上は全部で128面。
キミはどこまで行けるか?!

地上を冒険して不思議に思っ
たコトはないかな? どうしても
行けなかった場所があったはず。
そういうキミは、いくつかの迷
宮をクリアすると、この地上マ
ップが完成するはずだ。ガッツ。

8

7

6

5

4

3

2

1

A

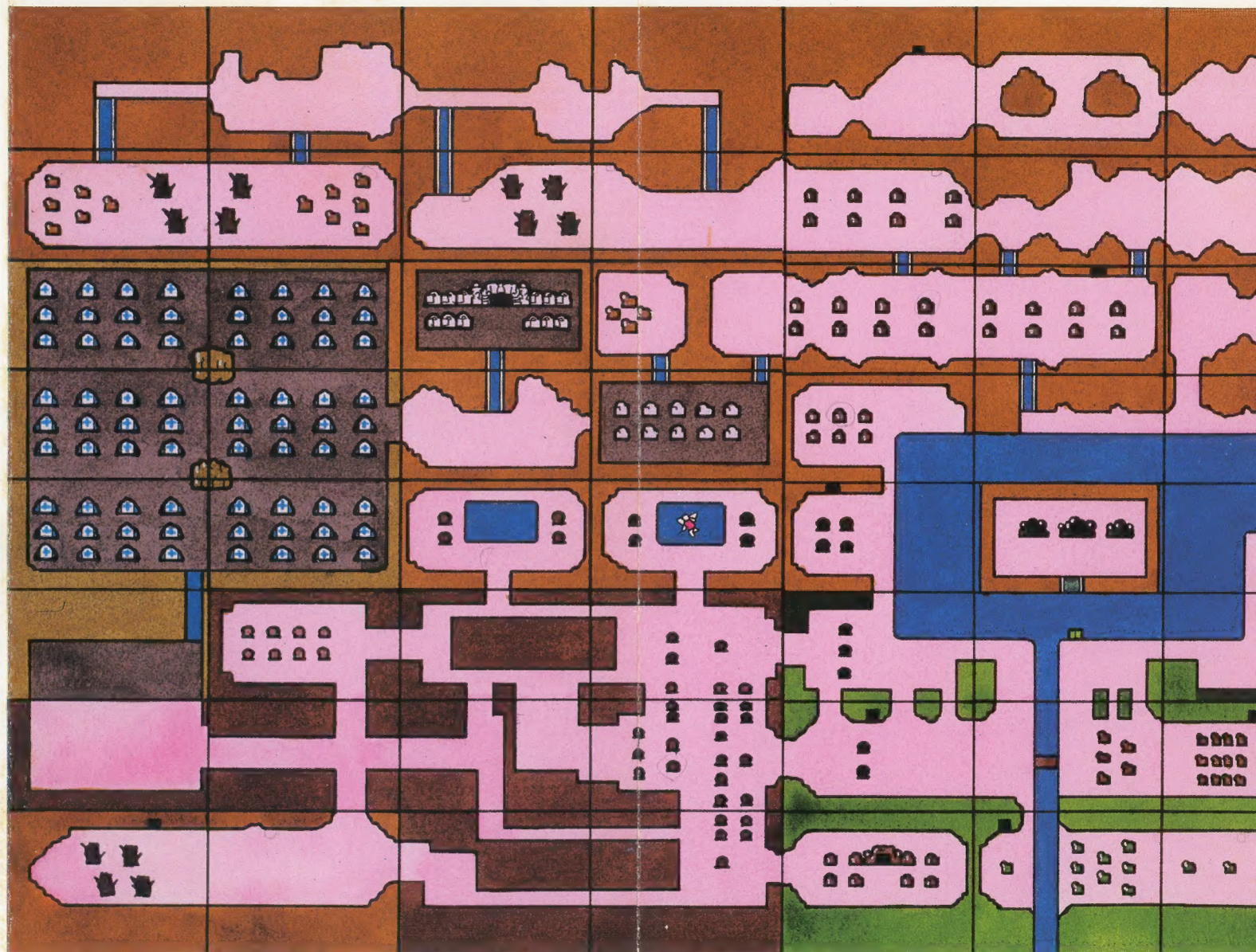
B

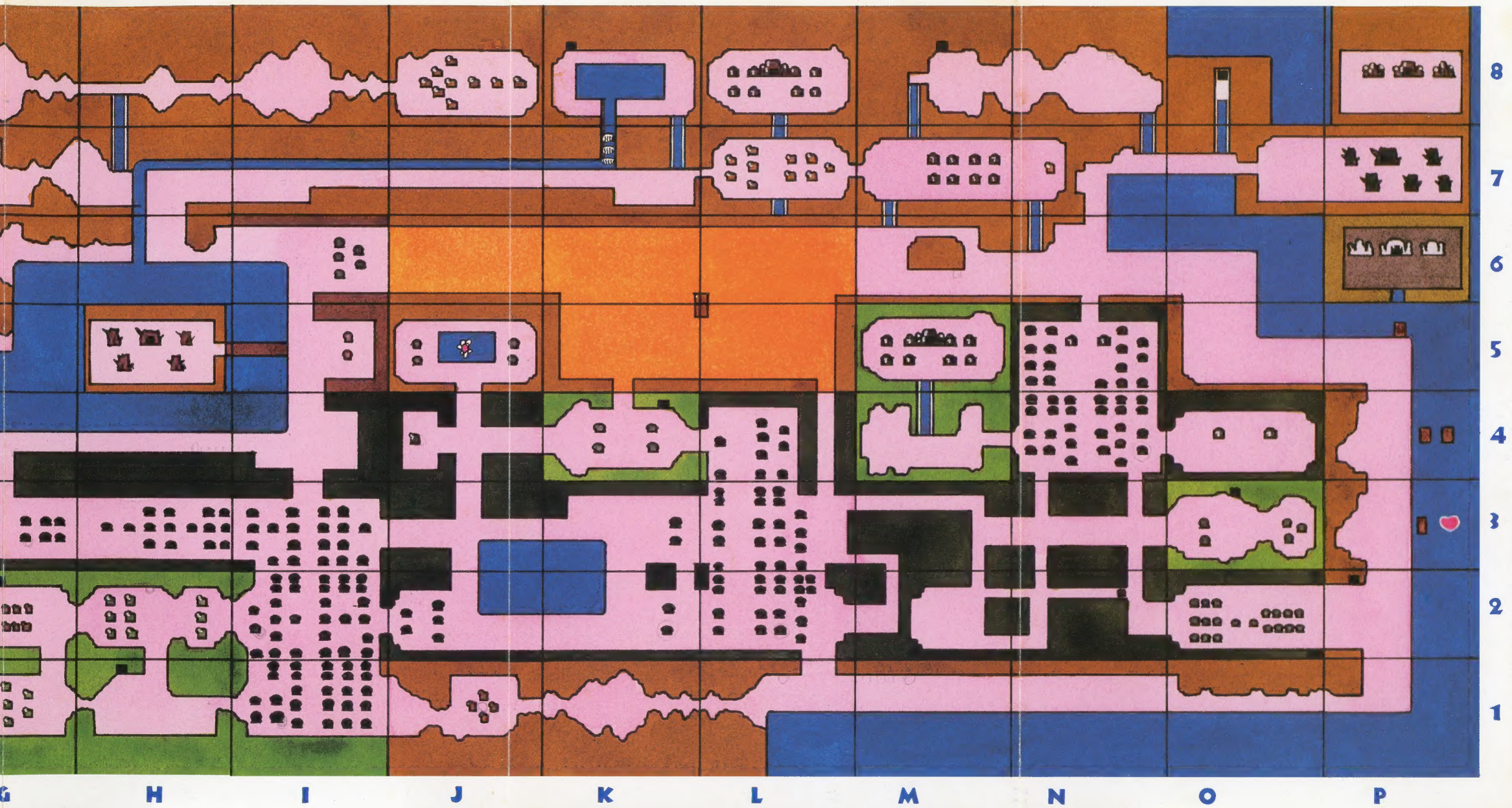
C



























D

E

F





8		おじいさん  -20		おじいさん  -20	おばあさん	レベル 9 		おじいさん 		
7	おじいさん  +200		商人  90 80 10	?  +30	おじいさん  1570 100 -20		おじいさん 			
6		? おじいさん マヤカイト	レベル 6	? +50	? 1000 200	商人  130 30 20	商人 			
5				おばあさん  50 68	? 商人 90 80 10			レベル 1		妖精
4			? レベル 7	妖精	商人  130 30 20	レベル 4	商人  90 80 10	おじいさん  +100	?  +100	?
3		?  +100					?  +10			
2			?  +100	おじいさん  1570 100	おばあさん +200		商人  130 100 60	?  +30	おじいさん  1570 100 +20	
1	おばあさん	?  +100			レベル 3	おばあさん 1570 100 +20	おじいさん  1570 100 +20	おじいさん スタート	おばあさん  40 68	?

A B C D E F G H I J

	おじいさん	レベル 5	商 人 160 160 60	おばあさん 120 120 60	おじいさん 100 100 40	?
	? おばあさん		? おじいさん 120 120 60	?	おじいさん 100 100 40	おじいさん 100 100 40
			おじいさん 100 100 40	? 130		? おじいさん
			レベル 2	?		
	商 人 130 20 80	おばあさん 100 100 40		商 人 100 100 40	?	
		? 100 100 40			商 人 160 160 60	
	おじいさん 100 100 40	? 100 100 40		レベル 8 100 100 40		商 人 120 20 80
		おじいさん 100 100 40	おじいさん 100 100 40	おじいさん 100 100 40		

K

L

M

N

O

P

8

7

6

5

4

3

2

1



キミの 地上冒険 マップ

キミだけのオリジナル
マップをつくろう！

地上を冒険するときには、マ
ッピングできるように鉛筆かペ
ンを用意しておこう。洞くつで
売っていた物やメッセージをメモ
しておけば、冒険もグーッと
ラクにはるはずだ。